ミドルプロダクトデザイナー（UI/UX）｜AI×Dataで社会実装される価値あるデザイン

BtoB/自社プロダクト/デザインシステム/フルフレックス・リモート可能

募集職種

採用企業名
株式会社センシンロボティクス

求人ID
1618794

部署名
企画チーム

業種
ソフトウエア

雇用形態
正社員

勤務地
東京都 23区, 品川区

給与
750万円 ~ 900万円

勤務時間
フレックス または フルフレックス　（※1ヶ月の総労働時間数 = 8時間 × その月の営業日数）

休日・休暇
完全週休2日制（土日祝）

更新日
2026年11月11日 00:00

応募必要条件

職務経験
6年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
無し

日本語レベル
ネイティブレベル

最終学歴
高等学校卒

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

≪募集要項・本ポジションの魅力≫

- UI/UX設計をリードし、課題整理から改善まで一貫して推進
- 社会インフラDX領域でAI×Data活用の価値創出に深く関われるやりがい
- UX設計からプロダクト改善・意思決定まで担い、影響範囲の広い裁量ある環境
- フルフレックス・リモート可で柔軟な働き方と充実した福利厚生制度

【業務内容】
プロダクトデザイナーとして、プロジェクトまたは機能単位でのUI/UX設計を主体的にリードしていただきます。
業務理解から課題整理、設計、改善までを一貫して担い、プロダクトの価値向上に貢献していただきます。

＜UX設計＞

- ユーザーの業務や利用状況を踏まえた課題整理（ユーザーヒアリング、業務理解、構造化）
- ユーザーフローや画面遷移を含む情報設計のリード
- 既存プロダクトに対するUX改善の企画・提案および推進

＜UI設計・実装連携＞

- 業務要件やUX設計に基づいたUI設計（画面設計、コンポーネント設計）
- Figma等を用いたプロトタイピングおよび設計検証
- エンジニアと連携した仕様調整および実装品質の担保

＜プロダクト改善＞

- 定量データやユーザーフィードバックをもとにした課題特定と改善提案
- 継続的なUX改善サイクルの設計・推進

＜チームマネジメント＞

- デザイナーの育成、1on1、フィードバック
- デザインレビューおよびデザイン品質の担保
- デザインプロセスやガイドライン、デザインシステムの整備・運用
- 採用活動への参画（将来的）

■期待する役割：

- プロジェクト単位でUI/UX設計をリードする
- 業務理解から課題整理、設計、改善までを一貫して推進する
- 設計意図を言語化し、関係者と合意形成を行う
- エンジニアやPdMと連携しながらプロダクト品質を担保する

■募集背景：
センシンロボティクスは『社会の「当たり前」を進化させていく』をミッションに掲げ、社会や企業が抱える課題を、AI × Data で解決する社会インフラDXのリーディングカンパニーです（累計58.5億調達）。
人々の生活を支える現場では、労働力不足や安全リスク、コスト増加といった課題が顕在化しており、これらをテクノロジーで解決しています。こうした領域では業務の複雑さや現場ごとの制約が大きく、単に機能を提供するだけでなく現場で迷わず使えるプロダクト設計が重要になります。
一方で、プロダクトや組織の成長に伴い、UXやデザインの観点からプロダクトの設計や改善をリードする役割の重要性が高まっています。
そこで今回、ステークホルダーと連携しながらUI/UX設計をリードし、プロダクトの価値向上とデザイン品質の底上げを担っていただけるシニアプロダクトデザイナーを募集します。まずはプレイングマネージャーとして設計・制作にも携わっていただき、将来的にはチーム全体のマネジメントや体制づくりをリードしていただくことを期待しています。

■所属について（※2026/4時点）
＜企画チーム＞
企画職とデザイナーで構成された、プロダクト設計の中核を担うチーム

＜チーム全体の業務内容＞
社会インフラ業界（プラント, 電力, 建設など）に向けた DXソリューション開発におけるビジネス検討からユーザーヒアリング・課題 / 解決策の特定・要件定義・ワイヤーフレーム / プロトタイプ作成まで一気通貫で推進します。コンサルタント・プロジェクト / プロダクトマネージャー・エンジニア（AI, Web / App, QA, ロボティクス）と協働しながら現場の課題をプロダクトで解決することを目指しています。
また、全社共通のデザインシステムを基盤に、プロダクト横断での UIUX品質を高める取り組みにも携わっていただきます。

＜担当部門＞
各部門（プラント、電力、建設）の専任デザイナーとしてアサインされます。プロダクト開発の上流工程となる企画・提案段階から主体的に関与していくのが当社のデザイナーの特徴で、デザインする対象もサービスデザインからプロダクトデザイン（UI/UX）まで多岐にわたります

＜技術環境＞
https://stackshare.io/sensyn-robotics/sensyn-core-and-apps

■事業領域：
社会インフラ・産業インフラのメンテナンス市場は国内5兆円とも言われており、この広大なマーケットにおける負を抜本的に改善するソリューションに取り組んでいます。
これまでデスクワークはDXが進んできましたが、インフラ業務等の現場を伴うノンデスクワーク業務についてはホワイトスペースが多く、未だに紙業務や熟練者の判断に頼る場面も多く、大幅な改善の余地があると考えています。現状は設備点検や現場管理、警備監視といった業務を中心に取り組んでおり、今後拡大予定です。
※当社製品・サービスに関しては
「https://www.sensyn-robotics.com/product」をご覧ください。

■顧客：
電力・プラント等のインフラ事業者、施工会社が現状のメイン顧客となります。
これまで労働集約型で品質確保をしてきましたが、労働人口の減少や働き方改革の影響でDX推進が急務になってきています。
各社DX担当者や現場担当者とDXに取り組み、そこで開発したソリューションの他社展開も行っています。

【雇用形態】
正社員
※試用期間あり、3ヶ月（給与・条件は同条件）

【給与】
想定年収：750万 ~ 900万
※みなし時間外手当は40時間分です
※監督もしくは管理の地位にある者又は機密の事務を取り扱う者に対しては、時間外手当の支給対象外です。

＜みなし時間外手当＞
例：
500万（想定年収）：月額給与422,000（内みなし時間外手当：99,000円）
600万（想定年収）：月額給与505,000（内みなし時間外手当：118,400円）
900万（想定年収）：月額給与755,000（内みなし時間外手当：177,000円）
想定年収÷12ヶ月 = 月額給与額
月額給与額 = 基礎給額 + 生涯設計手当（一律55,000円）+働き方改革手当（一律5,000円）+ みなし時間外手当
※上記の想定年収には働き方改革手当分を含んでいません。

■基本給改定：年1回（4月）
■定期賞与：なし

【就業時間】
■フレックス：
試用期間の社員、短時間勤務の社員、入社2年未満の新規学校卒業者などが対象。
コアタイムは11:00 ~ 16:00、始業時間は6:00 ~ 、終業時間は ~ 22:00

■フルフレックス：
上記に該当しない社員が対象。
始業時間帯は6:00 ~ 21:00、終業時間帯は 7:00-22:00
※1ヶ月の総労働時間数 = 8時間 × その月の営業日数

【勤務地】
本社（東京都）

【休日休暇】

- 年間休日124日
- 完全週休2日制（土・日）、祝日
- 年末年始休暇
- 夏季休暇（7月時点在籍者に3日付与　※例年）
- 有給休暇（初年度10日、試用期間明けに付与）
- 慶弔休暇

【待遇・福利厚生】

- 基本給改定：年1回（4月）
- 企業型（選択制確定拠出年金制度あり）
- 通勤手当：規程により実費全額支給（上限：月額3万円）
- 働き方改革手当（5,000/月）
- 社会保険完備（労災・雇用・健康・厚生年金）
- テレワーク可（個人のパフォーマンスが最大化できる環境での業務遂行を推奨しています。）
- 妊娠・出産・育児・介護の各種制度（法定基準超）
  - 子の看護休暇の「有休」扱い（詳しくは育児介護休業法による）
- ウォーターサーバー
- コーヒーメーカー
- 私服通勤可(顧客対応時スーツ着用)
  ※一部、試用期間中は対象外で詳細は弊社規程によります

スキル・資格

【必須要件】

- 日本語ビジネスレベル以上（社内コミュニケーションやドキュメント・顧客対応はすべて日本語での対応となります）
- プロダクト（Web/アプリ）開発におけるUI/UXデザインの実務経験5年以上
- 幅広いユースケースを理解し、課題解決のための情報設計（UX）および画面設計（UI）の実務経験5年以上
- Figma等を用いたUI設計・プロトタイピングの実務経験
- エンジニア/QAと連携したプロダクト開発に携わった経験
- エンジニアやPMと連携し、仕様調整や意思決定を推進した経験
- 複数のステークホルダーを巻き込み、設計方針の合意形成を行った経験
- PM業務（スケジュール管理、タスク管理、ステークホルダー調整）の経験

【歓迎要件】

- デザイナーの育成・マネジメント経験（1名以上）
- デザインシステムやコンポーネントライブラリの構築・運用経験
- 定量データの取得設計（KPI設計・計測設計）からUX改善までを行った経験
- スタートアップ〜成長フェーズにおけるプロダクト開発経験

【求める人物像】

- ユーザーや現場の状況を踏まえて課題を構造的に整理し、再定義から改善の実行まで一貫して推進できる方
- ユーザー視点とビジネス視点を踏まえ、「何をつくるべきか / どのような体験にすべきか」を構造化できる方
- 複数のステークホルダーと認識をすり合わせ、合意形成をリードしながらプロジェクトを前進させられる方
- 不確実な状況でも仮説を立て、自ら意思決定を行いながら主体的に推進できる方
- 業務やドメインの複雑さに向き合い、前提や背景を踏まえて設計に落とし込める方
- UI/UXの品質に責任を持ち、継続的な改善を主導できる方
- 以下の弊社Mission/Valueに共感頂ける方

■Mission：誓うこと・使命
ロボティクスの力で社会の「当たり前」を進化させていく

■Value：価値観・行動基準
1．Safety First – 安全は全てに優先する
お客様に対して安全第一でサービスを提供する
安心・安全のソリューションを提供する会社の一員として、長期的にお客様と寄り添う、信頼あるサービスを育んでいく
2．Think & Hack – 考え抜き、変革する
ベストなソリューションを提供し続けるために、真摯に考え続ける組織であり続ける 常識や正攻法に捉われず、ロボティクスの力で社会課題に立ち向かい変革を起こす
3．Empower People – 人のため、社会のために
「差し迫った社会課題を解決する」この思いに共鳴する仲間とともに切磋琢磨する
自身の力、チームの力が社会を動かせることを信じる

■人事ポリシー
今も未来も自分ゴト
~ 社会的価値と経済的価値をともに創造する ~
1．Challenge
失敗を恐れず大胆に行動し、大きなマーケットを自ら創る
2．Speed
すぐやる、今やる、私がやる、それこそが私たちの存在価値
3．Professional
結果を出すことにこだわり、社会と顧客の期待を超越する
4．Respect
多様性を重んじ、謙虚にして驕らず、遠慮なし配慮あり5．Enjoy
人生は一度きり、夢を掲げワークもライフも謳歌する
https://www.sensyn-robotics.com/recruit/about/hrpolicy

【選考について】

- 募集人数：1名
- 選考フロー：
  - 書類選考（履歴書・職歴書・ポートフォリオ）
  - 一次面接（所属チームMgr + デザイナーメンバー）
  - 課題選考（デザイナーメンバー）
  - 二次面接（取締役 COO + 所属部門部長）
  - 最終面接（代表取締役社長 CEO）

※希望される場合は書類選考の前にカジュアル面談をセッティングすることも可能です。
※内定前に健康診断結果の提出をお願いしております。
※面接回数はポジション、状況により変わります
※選考は全てWebでご対応頂くことも可能です。海外含め遠隔地にお住まいの方、現職がお忙しい方などご案内ください。
（実際に社内には前職の会社はオーストラリアなので選考・入社手続きは全てWebで対応し、入社後に初めてオフィスに来た...という者もおります）

会社説明