【日本語】ゲームプランナー（運営設計・データ設定）/ 人気のエンタメ企業 / 時給2000円 ~ @渋谷区

> 世界的な人気スマートフォンゲームを支えるバックオフィスへ

募集職種

人材紹介会社
株式会社フェローシップ

求人ID
1617015

業種
ゲーム

会社の種類
中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合
外国人 少数

雇用形態
派遣

勤務地
東京都 23区, 渋谷区

最寄駅
山手線、　渋谷駅

給与
300万円 ~ 350万円

時給
1800~2000円

勤務時間
10:00から19:00 上長が認めた場合、時差出勤可能（始業時間8時から11時の範囲）

休日・休暇
土, 日, 祝

更新日
2026年11月25日 01:00

応募必要条件

職務経験
1年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
無し

日本語レベル
ビジネス会話レベル

最終学歴
大学卒： 学士号

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

【おすすめポイント】
・新作タイトルの立ち上げ＆運用フェーズに初期から深く関われるやりがいあるポジション
・データ設定にとどまらず、運用フローの仕組みづくりまで経験でき、プランナーとしての価値が大幅アップ
・企画・開発・QAなど多様な専門メンバーと協力して進めるオープンで刺激的な環境
・外国人材・グローバルスタッフも活躍する活気あるオフィス環境

【職務内容（仕事内容）】
新規開発中のゲームタイトルにおいて、リリース前の準備からリリース後の運営設計・管理まで幅広くご担当いただきます。

＜具体的な業務内容＞
・イベント、ガチャ、ショップ等のゲーム内データ作成・設定・実機チェック
・リリースに向けた全体スケジュールおよび設定内容の確認・管理
・スムーズな運営のための業務フロー構築およびチェック体制の整備
・企画、開発、QA（品質管理）など他セクションとの連携・進行管理
・運営中の課題解決、障害防止対策、業務プロセスの改善

スキル・資格

【応募要件】
◆必須スキル
・ゲーム開発または運営におけるゲームプランナーとしての実務経験
・イベント、ガチャ、ショップ等、運営に必要なコンテンツの設計およびデータ作成経験
・マスターデータの設計・作成・設定・検証実務経験
・仕様や運用要件を整理し、仕様書や運用資料等のドキュメントに落とし込んだ経験
・UnityまたはUnreal Engine等のゲームエンジンを使用した開発・運営経験
・他セクション（企画、開発、QA等）と円滑に連携して業務を進められるコミュニケーション能力
・日本語レベル：ビジネスレベル以上（社内調整や仕様書作成をスムーズに行えるレベル）

◆歓迎スキル
・スマートフォン向けゲーム（iOS/Android）の開発・運営経験
・新規タイトルのリリース準備、または運営立ち上げの実務経験
・運営における業務フロー・チェックフローの設計および改善経験
・Excel関数、VBA等を用いたデータ作成・業務効率化スキル
・GitHub等のバージョン管理ツール、Confluence等の情報共有ツールの使用経験

会社説明