【日本語】有名ファンタジーRPGゲーム開発会社のUIデザイナー / 時給 ~ 2000円 / おしゃれなオフィス@渋谷

> **人気ファンタジーRPGのUIデザインに挑戦！**

募集職種

人材紹介会社
株式会社フェローシップ

求人ID
1612919

業種
ゲーム

会社の種類
中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合
外国人 少数

雇用形態
派遣

勤務地
東京都 23区, 渋谷区

最寄駅
山手線駅

給与
350万円 ~ 400万円

時給
1800~2000円

勤務時間
10:00-19:00 (休憩時間12:00-13:00) ※上長が認めた場合、時差出勤 (始業時間8時 ~ 11時の範囲)

休日・休暇
土, 日, 祝

更新日
2026年10月28日 01:00

応募必要条件

職務経験
1年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
無し

日本語レベル
ビジネス会話レベル

最終学歴
大学卒： 学士号

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

【おすすめポイント】

・ファンタジーRPGの世界観：国内外で人気の高いファンタジーテイストのタイトルに携われます。自分がデザインした要素が画面で動くやりがいを実感できます。
・スキルアップできる環境：デザインだけでなくUnityへの組み込みやエフェクト制作まで一貫して経験できるため、ゲーム業界で重宝される総合的なUIスキルの習得が可能です。
・快適な職場環境：渋谷エリアのおしゃれなオフィスで、多様なバックグラウンドを持つスタッフが活躍中。コミュニケーションが取りやすくフラットな雰囲気です。

【職務内容（仕事内容）】

スマートフォン向けゲーム等のUI/UXデザイン制作およびUnityへの組み込み・演出業務全般をご担当いただきます。

＜具体的な業務内容＞
・画面レイアウト、画面遷移図等のUI/UXデザイン制作
・Unityを使用したUI組み込み・実装業務
・UI演出アニメーション制作およびUIエフェクト制作
・UI制作に付随する2Dデザイン制作（アイコン、装飾、ロゴ、バナー等）

＜使用ツール＞
・Unity
・Adobe Photoshop
・Adobe Illustrator

スキル・資格

【応募要件】
◆必須スキル
・ゲームのUIデザイン経験があり、高品質なアートワークを制作できる方
・UnityでのUI組み込み・実装の実務経験
・UnityでのUI演出アニメーションおよびUIエフェクトの制作経験
・日本語ビジネスレベル以上（チーム内での円滑なコミュニケーションができる方）

◆歓迎スキル
・複数のデザイン職種の実務経験
・ファンタジーテイストのデザイン知識と経験
・制作レギュレーションの策定経験とクオリティコントロールスキル

会社説明