

FELLOWSHIP

【日本語】有名ファンタジーRPGゲーム開発会社のUIデザイナー / 時給 ~ 2000円 / おしゃれなオフィス@渋谷

人気ファンタジーRPGのUIデザインに挑戦！

募集職種

人材紹介会社

株式会社フェロシップ

求人ID

1612919

業種

ゲーム

会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合

外国人 少数

雇用形態

派遣

勤務地

東京都 23区, 渋谷区

最寄駅

山手線駅

給与

350万円 ~ 400万円

時給

1800~2000円

勤務時間

10:00-19:00 (休憩時間12:00-13:00) ※上長が認めた場合、時差出勤 (始業時間8時 ~ 11時の範囲)

休日・休暇

土, 日, 祝

更新日

2026年09月16日 11:32

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

大学卒 : 学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

【おすすめポイント】

- ・ファンタジーRPGの世界観：国内外で人気の高いファンタジーテイストのタイトルに携われます。自分がデザインした要素が画面で動くやりがいを実感できます。
- ・スキルアップできる環境：デザインだけでなくUnityへの組み込みやエフェクト制作まで一貫して経験できるため、ゲーム業界で重宝される総合的なUIスキルの習得が可能です。
- ・快適な職場環境：渋谷エリアのおしゃれなオフィスで、多様なバックグラウンドを持つスタッフが活躍中。コミュニケーションが取りやすくフラットな雰囲気です。

【職務内容（仕事内容）】

スマートフォン向けゲーム等のUI/UXデザイン制作およびUnityへの組み込み・演出業務全般をご担当いただきます。

< 具体的な業務内容 >

- ・画面レイアウト、画面遷移図等のUI/UXデザイン制作
- ・Unityを使用したUI組み込み・実装業務
- ・UI演出アニメーション制作およびUIエフェクト制作
- ・UI制作に付随する2Dデザイン制作（アイコン、装飾、ロゴ、バナー等）

< 使用ツール >

- ・Unity
- ・Adobe Photoshop
- ・Adobe Illustrator

スキル・資格

【応募要件】

- ◆必須スキル
 - ・ゲームのUIデザイン経験があり、高品質なアートワークを制作できる方
 - ・UnityでのUI組み込み・実装の実務経験
 - ・UnityでのUI演出アニメーションおよびUIエフェクトの制作経験
 - ・日本語ビジネスレベル以上（チーム内での円滑なコミュニケーションができる方）
- ◆歓迎スキル
 - ・複数のデザイン職種の実務経験
 - ・ファンタジーテイストのデザイン知識と経験
 - ・制作レギュレーションの策定経験とクオリティコントロールスキル

会社説明