



【サブカルチャーゲーム】Webフロントエンド開発

【サブカルチャーゲーム】Webフロントエンド開発

募集職種

採用企業名

株式会社ネクソン

求人ID

1607995

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

外国人の割合

外国人 少数

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 港区

最寄駅

南北線、 六本木一丁目駅

給与

500万円 ~ 1000万円

勤務時間

10 : 00 ~ 19 : 00 (休憩時間1時間)

更新日

2026年09月10日 06:00

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

【募集要項 本ポジションの魅力】

> 働き方：フレックスタイム制あり、六本木オフィス勤務

> 会社の特色：東証プライム上場、世界有数のオンラインゲーム企業

【サブカルチャーゲーム】Webフロントエンド開発

概要

「ブルーアーカイブ」、「ファレイドリア」の開発を手掛ける「NEXON Games」の美少女ゲームをご担当いただきます。こちらのポジションはアウトゲームからファンとの接点を作る、特設キャンペーンサイトやWebイベントなどのWebフロントエンド開発を担当し、最高品質のWeb体験を提供する役割です。

プロモーション施策やWebコンテンツが、ゲームの持つ魅力的な世界観を損なわず、かつ快適に動作するよう、企画者やデザイナーと連携して、企画段階から設計・実装・運用までを一貫して担当します。

【業務の進め方・特徴】

- ・ユーザーの熱量を高める、リッチでインタラクティブなWeb体験の構築
- ・関係者との要件整理やスピーディーな開発進行
- ・美少女ゲームの世界観・キャラクター性への深い理解力と、それをUI/UXに落とし込む実装力
- ・アウトゲームでのファン体験の最大化

【具体的な業務】

- ・オフラインイベントなどの特設サイト、プロモーションサイトのフロントエンド設計・実装
- ・Web上で遊べるミニゲームや、インタラクティブなWebキャンペーンの開発
- ・デザイナーが作成したUI/UXデザインの高精度なマークアップおよびアニメーション実装
- ・関連部署との仕様調整および技術的な提案

《働き方について》

当社はフレックス制度を導入しておりますので担当業務の状況に合わせて柔軟な働き方が可能です。また、男性含めて子育て中の社員も多く、家庭と両立しながら働くことも可能です。服装や髪形も自由です。

<雇用形態> 正社員 ※試用期間満了後はフレックスタイム制あり

<想定年俸>

年俸制：400万～800万

基本給：36.5万～65万

業務手当（みなし残業20h）：5.7万～10.1万

※スタート年俸は、経験や能力を考慮し決定いたします。

※12分割して1/12を月々支給いたします。

※給与改定年1回 毎年4月（評価によって変動）

交通費（上限5万円/月）

業務手当（残業20時間分相当）

※残業が20時間を超えた場合は、別途残業手当が支給されます。

<交通費> 1ヶ月5万円を上限として支給

<勤務地> 東京都港区六本木1-4-5 アークヒルズサウスタワー6F（本社）

└─勤務地最寄駅：東京メトロ南北線／六本木一丁目駅

<休日・休暇>

- ・土曜日、日曜日、祝日
- ・有給休暇は試用期間（3ヶ月）終了後、規定に基づき付与
- ・リフレッシュ休暇（5日/年）は年度内であればいつでも取得可能
- ・GW、年末年始、慶弔、出産、育児等
- ・永年勤続特別休暇

<社会保険>

各種社会保険完備（健康、厚生年金、雇用、労災）

スキル・資格

必須経験・スキル・フロントエンド開発の経験が3年以上ある方

- ・HTML5、CSS3（SASS）、JavaScript（ES6+）に対する高い理解と技術力を持つ方
- ・Vue、Reactなどのフロントエンドフレームワークを活用した実務開発能力を持つ方
- ・HTML DOM構造の理解を基に、CSSとJavaScriptを活用したUI開発に熟練している方
- ・クロスブラウジングおよびレスポンシブに対する理解と実装が可能な方
- ・Figma、Photoshopなどのデザインツールを活用してUI/UXを実装できる方
- ・RESTful API連携の経験があり、WebpackやNode.js環境に対する理解がある方
- ・Git、Jiraなどの構成・課題管理ツールを活用した経験がある方

歓迎経験・スキル・Nuxt.js、Next.jsを利用したサーバーサイドレンダリング（SSR）の理解がある方

- ・Dockerベースのコンテナ環境およびCI/CDパイプラインに対する理解がある方
- ・様々な国のサービスに応じた各国ユーザーの傾向を考慮した多言語サービス開発の経験がある方
- ・UI/UXに対する継続的な関心がある方
- ・クラウドインフラに関する基本的な理解がある方

