



IT系企業・大手ゲーム会社・ゲームプログラマーアシスタント・語学力高い方歓迎！【日本語ネイティブレベル<sup>√</sup>中国語<sup>√</sup>】

ゲーム会社 給料優遇 人気会社 福祉完備 雰囲気友好 通勤便利

## 募集職種

### 採用企業名

株式会社iSoftStone Japan

### 支社・支店

株式会社iSoftStone Japan

### 求人ID

1601052

### 部署名

事業部

### 業種

ゲーム

### 会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数) - 外資系企業

### 外国人の割合

外国人 半数

### 雇用形態

契約

### 勤務地

東京都 23区, 港区

### 給与

350万円 ~ 600万円

### 勤務時間

平日9:00-18:00

### 更新日

2026年07月07日 17:50

## 応募必要条件

### 職務経験

1年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

ビジネス会話レベル

### 日本語レベル

ネイティブ

### その他言語

中国語: 北京語 - ビジネス会話レベル

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

---

## 募集要項

【仕事内容】：  
RPG / MOBA などのジャンルを中心とした、日本市場向けゲームプロジェクトのローカライズ業務を協力する業務となります。

翻訳や品質管理、チーム間のコミュニケーションを軸に、ゲーム内文言をはじめ、パブリッシング関連の各種文書・資料・SNS発信内容などにおける言語表現の正確性と一貫性の確認・修正・調整を行います。

また、日本市場の文化的背景や作品の特徴並びにユーザー特性を踏まえ、ローカライズ面での改善提案を行うことで、コンテンツ全体の品質および現地適応性の向上を目指します。

---

## スキル・資格

- 【必要条件】：
1. 日本語が母語レベルであり、中国語または英語で円滑にコミュニケーションが取れる方
  2. ゲーム業界におけるローカライズ、LQA、またはコミュニティ関連業務の経験をお持ちの方

【優先条件】：

1. E-sportsや日本の二次元・オタク文化への理解がある方歓迎
2. 高いコミュニケーション能力と文章校正スキルを有し、細部に注意を払える方
3. \*\*Excel、Jira、翻訳管理ツール（例：memoQ / Crowdin 等）\*\*の使用経験がある方歓迎

---

## 会社説明