CYIENT

Robotics / ROS / Simulation Systems（ロボティクス / ROS / シミュレーションシステム）

募集職種

採用企業名
CYIENT株式会社

求人ID
1600189

業種
ITコンサルティング

雇用形態
正社員

勤務地
茨城県

給与
1000万円 ~ 1100万円

勤務時間
In accordance with company regulations/会社の規定に準ずる

休日・休暇
In accordance with company regulations/会社の規定に準ずる

更新日
2026年11月10日 10:00

応募必要条件

職務経験
1年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
日常会話レベル

日本語レベル
ビジネス会話レベル

最終学歴
高等学校卒

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

≪Job Description & Position Highlights≫

- Responsible for developing robot applications and simulation environments using ROS/ROS2
- Gain expertise in cutting-edge robotics technology through robot development utilizing ROS/ROS2
- Contribute to the realization of advanced automation technology by working on communication and control systems and AI integration
- Gain experience with both physical hardware and simulation environments using Unreal Engine and Linux

（募集要項・本ポジションの魅力）

- ROS/ROS2を用いたロボットアプリケーションやシミュレーション環境の開発を担当

- ROS/ROS2を活用したロボット開発を通じて、先端ロボティクス技術を習得できる
- 通信・制御システムやAI連携に携わり、高度な自動化技術の実現に貢献できる
- Unreal EngineやLinux環境を活用し、実機とシミュレーションの両面で経験を積める

【Job Responsibilities】

- Develop robotics applications using ROS/ROS2
- Build simulation environments using tools like Unreal Engine
- Develop communication and control systems
- Integrate AI/automation components where required

（業務内容）

- ROS/ROS2 を使用したロボットアプリケーションの開発
- Unreal Engine などのツールを用いたシミュレーション環境の構築
- 通信・制御システムの開発
- 必要に応じて AI や自動化コンポーネントを統合する

【Employment Type / 雇用形態】
Permanent employee
正社員

【Salary / 給与】
10~11 Million Yen | 1000 ~ 1100万円

【Working Hours / 就業時間】
In accordance with company regulations
会社の規定に準ずる

【Work Location / 勤務地】
Katsuta
勝田

【Holidays & Leave / 休日休暇】
In accordance with company regulations
会社の規定に準ずる

【Benefits & Welfare / 待遇・福利厚生】
In accordance with company regulations
会社の規定に準ずる

スキル・資格

【Requirements】

- C/C++ or Python
- ROS / ROS2
- Linux environment
- Language: N2 and Above

（応募要件）

- C/C++ または Python
- ROS / ROS2
- Linux 環境
- 日本語能力：N2以上

【Good to Have】

- Unreal Engine
- AI / Deep Learning
- Robotics domain experience

（歓迎要件）

- Unreal Engine
- AI / ディープラーニング
- ロボティクス分野での実務経験

会社説明