



【3Dモデラー/背景】週2在宅◆サイバーエージェントグループ/チャレンジできる安定基盤◎“かわいい×3D”が強み

✓グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ ✓自社IPの創出に挑戦

## 募集職種

### 採用企業名

株式会社QualiArts

### 求人ID

1600129

### 業種

ゲーム

### 会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

### 雇用形態

正社員

### 勤務地

東京都 23区, 渋谷区

### 最寄駅

山手線、 渋谷駅

### 給与

400万円 ~ 800万円

### 勤務時間

裁量労働制(専門業務型) / 専門型裁量労働制

### 休日・休暇

完全週休二日制 (土日祝)

### 更新日

2026年07月08日 03:00

## 応募必要条件

### 職務経験

3年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

無し

### 日本語レベル

ビジネス会話レベル

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

## 募集要項

《募集要項・本ポジションの魅力》

- ・スマートフォンゲームの背景を中心とした3Dモデリングや美術設定、仕様策定を担当
- ・新規タイトル開発で背景表現や世界観づくりに主体的に携わり、造形力を磨ける
- ・技術力の高いエンジニアと連携し、新たな表現や高品質な制作に挑戦できる
- ・裁量労働制や住宅手当、家賃補助、研修制度など福利厚生が充実した働きやすい環境

#### 【業務内容】

株式会社QualiArtsから提供しているスマートフォンゲームの3Dモデラーとして、3Dゲームの背景を中心に、キャラクターやpropなどのモデリング、仕様決めなどを行っていただきます。

- ・美術設定の作成
- ・背景イラストの制作およびディレクション
- ・3D制作用の指示書作成
- ・アイテム、小物などのデザイン  
(仕事内容変更範囲：会社の指示する業務)

<使用環境>

Unity,Mayaなど

#### ■募集背景：

複数の新規タイトルの開発に伴い採用強化をしているため

#### ■体制：

50名前後の開発チーム(モデラーは2~3名)

#### ■面白さ・やりがい：

- ・造形力と可愛さの追求。
- ・技術力の高いエンジニアとの開発。

#### ■職位：

メンバー

<当社について>

#### ★サイバーエージェントグループの中核を担う成長事業

サイバーエージェントのゲーム事業を母体として2016年に設立。

2009年のゲーム事業への本格参入から着実に実績を重ね、ゲーム事業はグループ内でも成長を続ける注力領域です。安定した経営基盤と豊富な投資余力を背景に、大規模な挑戦を継続できる環境があります。

#### ★ヒットタイトルを生み出す高い開発力・表現力

「かわいい×3D」という独自戦略のもとヒットタイトルを創出。

最先端の技術力とクリエイティブ力を活かし、ユーザーに高品質なゲーム体験を提供しています。

#### ★自社オリジナルIPの創出に挑戦できる

自社オリジナルIPの企画・開発・運営を推進。

ゼロからコンテンツを生み出し、長期的に育てていく醍醐味を味わえる環境です。

#### ★グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ

グループ内にはクオリアーツをはじめ、サイゲームスなど複数のゲーム開発会社が存在。

技術・ナレッジの共有や人材交流も活発で、業界トップクラスの知見が集まる環境の中で成長できます。

グループの強固な基盤があるからこそ、新しいチャレンジにも安心して、積極的に取り組める環境です。

#### 【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、3ヶ月

#### 【給与】

年収：408万円～804万円（年俸制）

月収：34万円～67万円

月額基本給：23.8万円～46.9万円

#### ■残業手当：固定残業手当/月:101,853円~200,710円(固定残業時間46時間0分/月)

※超過した時間外労働の残業手当は追加支給

■昇給：年2回

■賞与・インセンティブ：会社業績や貢献に連動して策定します。

#### 【就業時間】

・裁量労働制(専門業務型)：みなし労働時間 10時間 / 日、休憩時間 60分

・専門型裁量労働制：含み時間外時間:46時間、実平均残業時間:26時間

■残業：月 20 時間～

#### 【勤務地】

〒150-0042 東京都渋谷区宇田川町40-1 AbemaTowers

(勤務地変更範囲：会社の定める事業所)

■アクセス：各路線 渋谷 駅から徒歩7分

■就業場所：全面禁煙

■転勤・出向：なし

#### 【休日休暇】

- ・年間休日 120 日
- ・週休二日制(土日祝)

- 夏期休暇(3日間)
- 年末年始休暇(12月29日~1月3日)
- 年次有給休暇(初年度10日間) ※有給休暇は入社後7ヶ月目から付与されます(入社7ヶ月目には最低10日以上)
- 慶弔休暇
- リフレッシュ休暇(勤続2年間で5日間)など

#### 【待遇・福利厚生】

- 交通費全額支給(通勤手当：全額支給(上限5万円))
- 社会保険(健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険)  
※健康保険：関東ITソフトウェア健康保険組合加入
- 通勤手当
- 住宅手当(家賃補助制度あり)
- 退職金制度
- 研修制度：新入社員入社時研修、新入社員フォロー研修、事業概要説明会、マネージャー昇格時研修、幹部研修など
- 従業員持株会
- 家賃補助制度
- 社内カウンセリング制度
- 慶弔見舞金制度
- 社内親睦会費補助制度など

---

## スキル・資格

#### 【必須要件】

- 3Dソフトを用いた業務経験が5年以上、もしくは3本以上のタイトルでの実務経験
- 背景作成の各行程の業務が行える方(経験5年以上)(モデリング、テクスチャ、ライティング)
- 制作物に対し、的確にフィードバックし、品質を向上させられる方
- ディレクション経験

#### 【歓迎要件】

- 背景モデラーとしてのリーダー経験
- キャラモデリングの実務経験
- 3Dアート各セクションの実務経験

#### 【求める人物像】

- ゲームが好きな方
- 好奇心と探究心を持った方
- 新しい技術や、見たことのない表現を想像して具体的な手段に落とし込める方
- 周囲とのやり取りが円滑に行える方

#### 【選考について】

- 募集人数：1名

---

## 会社説明