



## PR/160442 | 表現力でゲーム体験を進化させる | シニア・リードアニメーター

### 募集職種

#### 人材紹介会社

ジェイエイシーリクルートメントマレーシア

#### 求人ID

1599259

#### 業種

アミューズメント・エンターテインメント

#### 雇用形態

正社員

#### 勤務地

マレーシア

#### 給与

経験考慮の上、応相談

#### 更新日

2026年06月26日 11:12

### 応募必要条件

#### 職務経験

3年以上

#### キャリアレベル

中途経験者レベル

#### 英語レベル

流暢

#### 日本語レベル

基礎会話レベル

#### 最終学歴

短大卒：準学士号

#### 現在のビザ

日本での就労許可は必要ありません

### 募集要項

#### OVERVIEW

ゲーム制作を中心とした企業にて、シニア・リードアニメーターの募集です。世界観やキャラクターの動きを通じて、人の感情や物語をダイナミックに表現するクリエイティブな環境です。リアルな人間の動きやアクション性の高い演出にこだわり、クオリティを追求するチームの中核として、アニメーション制作を牽引する非常にやりがいのあるポジションです。

#### JOB RESPONSIBILITIES

##### リードアニメーター

- アニメーターで構成されたチームのリードおよびマネジメント
- ゲーム、映像作品、マーケティング素材向けアニメーションの品質監修
- アニメーション制作パイプラインおよびワークフローの構築・改善

- ・モデリング、リギング、制作など他部門との連携による品質担保
- ・チームメンバーへのフィードバック、育成、技術的サポート
- ・技術要件やパフォーマンスを考慮したアニメーションの最適化
- ・新規メンバーの採用およびトレーニング対応

#### シニアアニメーター

- ・リードアニメーターと連携した高品質なアニメーション制作
- ・ゲームプレイおよびビジュアル要件に沿ったキャラクター表現の実装
- ・デザイナーやエンジニアとの協業によるアニメーションシステム構築
- ・アニメーション制作からゲーム内実装、問題解決まで一連の対応
- ・制作スケジュールを意識したタスク遂行
- ・ジュニアアニメーターの育成および技術的サポート

#### JOB REQUIREMENTS

##### リードアニメーター

- ・アニメーション、コンピュータグラフィックス、美術、または関連分野の学位
- ・アニメーターとしての実務経験および作品を示すポートフォリオ
- ・Maya、Blender等のアニメーションソフトを用いた制作スキル
- ・チームでの協業を円滑に行えるコミュニケーション力
- ・業務整理・進行管理能力と高い品質意識
- ・Python、MELなどのスクリプト言語の知識があれば尚可
- ・ゲームエンジン（Unity、Unreal Engine等）の使用経験があれば尚可

##### シニアアニメーター

- ・人型・非人型キャラクター双方のアニメーションにおける高い専門性
- ・デモリール等でスキルを証明できる実務経験
- ・Mayaまたは同等の3Dソフトを用いた豊富な制作経験
- ・ゲーム向けアニメーション制作の実務経験
- ・プロダクションパイプラインの理解と、企画から完成まで遂行できる能力
- ・チームワークを重視し、フィードバックを成長に活かせる姿勢
- ・自発的に課題を見つけ、解決できる問題対応力
- ・Unreal Engineの使用経験があれば尚可
- ・キャラクターリギングやスクリプト言語の知識があれば尚可

#### BENEFITS

- ・就労ビザサポート要相談

#LI-JACMY  
#statekl

**Notice:** By submitting an application for this position, you acknowledge and consent to the disclosure of your personal information to the Privacy Policy and Terms and Conditions, for the purpose of recruitment and candidate evaluation.

Privacy Policy Link: <https://www.jac-recruitment.my/privacy-policy>  
Terms and Conditions Link: <https://www.jac-recruitment.my/terms-of-use>

