



【モーションアーティスト】週2在宅◆サイバーエージェントグループ/チャレンジできる
安定基盤◎“かわいい1×3D”が強み

✓グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ ✓自社IPの創出に挑戦

募集職種

採用企業名

株式会社QualiArts

求人ID

1598908

業種

ゲーム

会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 渋谷区

最寄駅

山手線、 渋谷駅

給与

400万円 ~ 800万円

勤務時間

裁量労働制(専門業務型) / 専門型裁量労働制

休日・休暇

完全週休二日制 (土日祝)

更新日

2026年09月02日 03:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

≪募集要項・本ポジションの魅力≫

- ・スマホゲームの3Dモーション制作や演出、ディレクション、品質管理を担当
- ・裁量を持って制作に携わり、キャラクターの魅力を動きで表現するやりがいがある
- ・美少女コンテンツに特化した演出やライブ制作など、高度な技術と表現力を磨ける
- ・家賃補助や研修制度、リフレッシュ休暇など福利厚生が充実した働きやすい環境

【業務内容】

株式会社QualiArtsから提供しているスマートフォンゲームの3Dモーションディレクターとして、モーション制作や他の職種と協調したプロジェクトの推進、品質の向上をする役割を担っていただきます。

- ・モーションキャプチャ収録時の進行とディレクション
- ・キャラクターのボディやフェイシャルアニメーション制作、ディレクション
- ・カットシーン、ライブ演出のカメラ制作、ディレクション
- ・外部委託先との渉外担当(データのチェックや窓口、進行管理など)
- ・Unityを使用した制作や調整
- ・モーション仕様およびワークフローの策定
- ・モーションチームの進行や品質管理、メンバーの育成など
(仕事内容変更範囲：会社の指示する業務)

<使用環境>

Maya、Unity、Adobe Photoshop、Adobe Illustratorなど

■募集背景：

複数の新規タイトルの開発に伴い採用強化をしているため

■体制：

50名前後の開発チーム

ボディモーションは主にモーションキャプチャを使っていて、フェイシャルやカットシーンのカメラは手付けです。

■面白さ・やりがい：

- ・「現場ものづくり主義」で裁量を持ってコンテンツ制作することができます
- ・キャラクターの魅力・可愛らしさを最大限に引き出し、動きで人を感動・魅了する面白さ
- ・美少女キャラクター案件に特化した知見や演出、動きを習熟できる

■職位：

メンバー

<当社について>

★サイバーエージェントグループの中核を担う成長事業

サイバーエージェントのゲーム事業を母体として2016年に設立。

2009年のゲーム事業への本格参入から着実に実績を重ね、ゲーム事業はグループ内でも成長を続ける注力領域です。

安定した経営基盤と豊富な投資余力を背景に、大規模な挑戦を継続できる環境があります。

★ヒットタイトルを生み出す高い開発力・表現力

「かわいい×3D」という独自戦略のもとヒットタイトルを創出。

最先端の技術力とクリエイティブ力を活かし、ユーザーに高品質なゲーム体験を提供しています。

★自社オリジナルIPの創出に挑戦できる

自社オリジナルIPの企画・開発・運営を推進。

ゼロからコンテンツを生み出し、長期的に育てていく醍醐味を味わえる環境です。

★グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ

グループ内にはクオリアーツをはじめ、サイゲームスなど複数のゲーム開発会社が存在。

技術・ナレッジの共有や人材交流も活発で、業界トップクラスの知見が集まる環境の中で成長できます。

グループの強固な基盤があるからこそ、新しいチャレンジにも安心して、積極的に取り組める環境です。

【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、3ヶ月

【給与】

年収：408万円～804万円（年俸制）

月収：34万円～67万円

月額基本給：23.8万円～46.9万円

■残業手当：固定残業手当/月:101,853円～200,710円(固定残業時間46時間0分/月)

※超過した時間外労働の残業手当は追加支給

■昇給：年2回

■賞与・インセンティブ：会社業績や貢献に連動して策定します。

【就業時間】

・裁量労働制(専門業務型)：みなし労働時間 10時間 / 日、休憩時間 60分

・専門型裁量労働制：含み時間外時間:46時間、実平均残業時間:26時間

■残業：月 20 時間～

【勤務地】

〒150-0042 東京都渋谷区宇田川町40-1 AbemaTowers14F

(勤務地変更範囲：会社の定める事業所)

■アクセス：各路線 渋谷 駅から徒歩7分

■就業場所：全面禁煙

■転勤・出向：なし

【休日休暇】

- ・年間休日 120 日
- ・週休二日制（土日祝）
- ・夏期休暇(3日間)
- ・年末年始休暇(12月29日~1月3日)
- ・年次有給休暇(初年度10日間) ※有給休暇は入社後7ヶ月目から付与されます(入社7ヶ月目には最低10日以上)
- ・慶弔休暇
- ・リフレッシュ休暇(勤続2年間で5日間)など

【待遇・福利厚生】

- ・交通費全額支給（通勤手当：全額支給(上限5万円)）
- ・社会保険（健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険）
※健康保険：関東ITソフトウェア健康保険組合加入
- ・通勤手当
- ・住宅手当(家賃補助制度あり)
- ・退職金制度
- ・研修制度：新入社員入社時研修、新入社員フォロー研修、事業概要説明会、マネージャー昇格時研修、幹部研修など
- ・従業員持株会
- ・家賃補助制度
- ・社内カウンセリング制度
- ・慶弔見舞金制度
- ・社内親睦会費補助制度など

スキル・資格**【必須要件】**

- ・モーションリーダーとしての1つ以上ゲームタイトルを完遂した業務経験
- ・3Dソフト(Maya)を用いた業務経験が3年以上、もしくは3本以上のタイトルでの実務経験
- ・モーションキャプチャーデータ修正・編集の実務経験
- ・Unity等、ゲームエンジンを使用したアニメーションの実装経験・知識
- ・カットシーン制作のディレクションの実務経験
- ・フェイシャルアニメーション制作のディレクションの実務経験
- ・Adobe Photoshop、AfterEffectsの基本的な知識

【歓迎要件】

- ・MotionBuilderの知識や経験
- ・映像コンポジット経験
- ・リギングの実務経験
- ・ライブ演出の知見 業務経験
- ・絵コンテと映像演出の実務経験
- ・美少女コンテンツの業務に関する知見

【求める人物像】

- ・チームでゲームを作りたいという情熱がある方
- ・必要な情報は自らキャッチアップし、周囲の理解と協力を得て業務遂行ができる方
- ・自ら探究心をもって主体的に制作を進めていくことができる方
- ・かわいいへの理解や興味がある方

【選考について】

- ・募集人数：1名

会社説明