



【クライアントエンジニア/リーダー候補】週2在宅◆サイバーエージェントグループ/ チャレンジできる安定基盤◎

✓グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ ✓自社IPの創出に挑戦

募集職種

採用企業名

株式会社QualiArts

求人ID

1597891

業種

ゲーム

会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 渋谷区

最寄駅

山手線、 渋谷駅

給与

450万円 ~ 800万円

勤務時間

裁量労働制(専門業務型) / 専門型裁量労働制

休日・休暇

完全週休二日制 (土日祝)

更新日

2026年07月03日 00:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

《募集要項・本ポジションの魅力》

- ・スマートフォン向け3Dゲームの設計・実装を担当し、開発全体を技術面からリードするポジション
- ・高品質な3D表現を追求し、コンシューマーゲーム級の開発に携われる環境がある
- ・プランナーやクリエイターと連携しながら、技術選定や設計方針に大きな裁量を持てる
- ・在宅勤務や副業が可能で、家賃補助や退職金制度など福利厚生も充実している

【業務内容】

株式会社QualiArtsから提供しているスマートフォンゲームのクライアントエンジニアとして、3Dゲームの設計と実装を行っていただきます。

- ・プランナー、3Dクリエイターなど、関係する各所と相談し、ゲーム仕様に関する設計や決定
- ・3Dやこれを用いたゲーム開発に関する知見や経験の伝播
 - ※プログラミングだけでなく、設計や調整も重要な業務となります。
 - (仕事内容変更範囲: 会社の指示する業務)

<使用環境>

Unity

■募集背景:

複数の新規タイトルの開発に伴い採用強化をしているため

■会社の魅力:

<スマホでコンシューマと同レベルの3D表現を追求>
コンシューマ出身の3Dクリエイターも多く、経験を活かしてスマホでの3D表現に取り組んでいます。また、テクニカルアーティスト室を設置し、効率的で安定した品質の3Dアセットを制作をしています。

<美少女コンテンツの制作に注力>

「ガールフレンド(仮)」、「IDOLY PRIDE」等の美少女コンテンツを制作しています。あえてジャンルを絞ることで、その領域のノウハウを戦略的に蓄積しています。

■会社の強み:

<優れた開発力を持ち、チャレンジする社風>

- ・自社でのネイティブゲームの開発を7年前から行っており、業界の中ではかなりパイオニアです!
- ・アメブロなどの大規模サービスを作っていた方が多数在籍されており、開発力に強みを持っています。
- ・声優の方を招いたイベント(5000人規模)や生配信等お客様に喜んでいただけるコンテンツにチャレンジしていく風土があります!
- ・会社経営の意思決定とコンテンツの意思決定を分離しています。各コンテンツごとにメンバーを設置し、各チームの裁量でコンテンツの制作を行っています。

■職位:

メンバー、リーダー候補、リーダー

<当社について>

★サイバーエージェントグループの中核を担う成長事業

サイバーエージェントのゲーム事業を母体として2016年に設立。
2009年のゲーム事業への本格参入から着実に実績を重ね、ゲーム事業はグループ内でも成長を続ける注力領域です。
安定した経営基盤と豊富な投資余力を背景に、大規模な挑戦を継続できる環境があります。

★ヒットタイトルを生み出す高い開発力・表現力

「かわいいi×3D」という独自戦略のもとヒットタイトルを創出。
最先端の技術力とクリエイティブ力を活かし、ユーザーに高品質なゲーム体験を提供しています。

★自社オリジナルIPの創出に挑戦できる

自社オリジナルIPの企画・開発・運営を推進。
ゼロからコンテンツを生み出し、長期的に育てていく醍醐味を味わえる環境です。

★グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ

グループ内にはクオリアーツをはじめ、サイゲームスなど複数のゲーム開発会社が存在。
技術・ナレッジの共有や人材交流も活発で、業界トップクラスの知見が集まる環境の中で成長できます。
グループの強固な基盤があるからこそ、新しいチャレンジにも安心して、積極的に取り組める環境です。

【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、3ヶ月

【給与】

年収: 450万円 ~ 800万円 (年俸制)

月収: 37.5万円 ~ 66.6万円

月額基本給: 26.2万円 ~ 46.6万円

■残業手当: 固定残業手当/月:112,015円~200,130円 (固定残業時間46時間0分/月)

※超過した時間外労働の残業手当は追加支給

■昇給: 年2回

■賞与: 年2回 (昨年実績: 2月・8月) ※会社業績や貢献に連動して策定します。

【就業時間】

・裁量労働制(専門業務型): みなし労働時間 10時間 / 日、休憩時間 60分

・専門型裁量労働制: 含み時間外時間:46時間、実平均残業時間:26時間

■残業: 月 20 時間 ~

【勤務地】

〒150-0042 東京都渋谷区宇田川町40-1 AbemaTowers

(勤務地変更範囲：会社の定める事業所)

■アクセス：各路線 渋谷 駅から徒歩7分

■就業場所：全面禁煙

■転勤・出向：なし

■在宅勤務：あり、相談可（フルリモート不可）

【休日休暇】

- ・年間休日 120 日
- ・週休二日制（土日祝）
- ・夏期休暇(3日間)
- ・年末年始休暇(12月29日~1月3日)
- ・年次有給休暇(初年度10日間) ※有給休暇は入社後7ヶ月目から付与されます(入社7ヶ月目には最低10日以上)
- ・慶弔休暇
- ・リフレッシュ休暇(勤続2年間で5日間)など

【待遇・福利厚生】

- ・交通費全額支給（通勤手当：全額支給(上限5万円)）
- ・社会保険（健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険）
※健康保険：関東ITソフトウェア健康保険組合加入
- ・通勤手当
- ・住宅手当(家賃補助制度あり)
- ・退職金制度
- ・研修制度：新入社員入社時研修、新入社員フォロー研修、事業概要説明会、マネージャー昇格時研修、幹部研修など
- ・従業員持株会
- ・家賃補助制度
- ・社内カウンセリング制度
- ・慶弔見舞金制度
- ・社内親睦会費補助制度など
- ・副業・兼業可

スキル・資格

【必須要件】

- ・3Dを用いたゲームタイトルの開発経験が5年以上、もしくは3本以上のタイトルでの開発経験
- ・グラフィックスAPIの知識がありゲームエンジン外での技術解決ができる方
- ・ゲーム3D技術の知識全般を持ち、目的の表現に対する様々なアプローチができる方
- ・3D空間の座標計算や光の計算など基本的な仕組みを理解し様々な応用できる方

【歓迎スキル】

- ・Unity、C#による開発経験
- ・複数人での開発経験が有り、運用を見据えた実装と、保守性に優れた機能設計ができる方
- ・ゲーム内で扱うアセットデータの形式に精通し、最適な取扱いが考えられる方
- ・3DDCCツール(Maya、Max等)とそれに付随した知識
- ・スマートフォン向けゲームの開発経験
- ・プログラマーリーダー経験

【選考について】

- ・募集人数：1～3名

会社説明