

**【開発本部】AIエンジニア/日本どこでもフルリモート****募集職種****人材紹介会社**

株式会社ブルームテック

採用企業名

SNSやスマホアプリ「モンスターストライク」などを展開する、コミュニケーション領域を強みとした大手ITエンターテインメント企業

求人ID

1596001

業種

その他（IT・インターネット・ゲーム）

会社の種類

大手企業（300名を超える従業員数）

雇用形態

正社員

勤務地

日本

給与

800万円～1200万円

ボーナス

固定給+ボーナス

勤務時間

所定10時から19時のフレックス制で、休憩1時間、12時から15時がコアタイムです。

休日・休暇

土日祝、年次有給休暇、年末年始休暇、出産育児休暇、介護休暇、特別休暇、コンディション休暇

更新日

2026年06月11日 12:39

応募必要条件**職務経験**

6年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

流暢

最終学歴

大学卒：学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項**【開発本部について】**

開発本部は、事業の垣根を越えた横断的なエンジニア組織として、自社の注力事業を中心に技術で事業を推進していく組織

です。

高い専門性を持ったエンジニアが多く在籍しており、各事業部へ技術的なサポートを行うだけでなく、事業を推進するための提案も積極的にできる環境です。

また、幅広い事業に携われるのも魅力です。

【募集背景】

機械学習分野での検証数を拡大し、自社サービスへの貢献を高めるため、採用を強化する運びとなりました。

【業務内容】

社内の各部署及び各事業部で提供されているサービス開発や新規機能開発、及び研究開発において機械学習を中心とした技術の検証、導入の業務を担っていただきます。

また、必要に応じて導入した機械学習技術の外部に向けた登壇や、技術知見の共有といった働きにも期待しております。

どの業務に従事されるかは、ご本人の専門領域や経験、希望を伺いながら決めていきます。

<具体的には>

- ・主力アクションゲームにおけるステージレコメンド機能の開発
- ・自社パズルRPGにおけるおすすめデッキ作成機能の開発
- ・家族向け写真・動画共有アプリにおける顔検出機能の開発
- ・競合着順予想・投票サービスにおける買い方相性レコメンド機能の開発
- ・サロン予約アプリにおける掲載者レコメンド機能の開発
- ・競馬情報メディアにおける競馬予測AIの開発
- ・次世代AI技術の研究、検証 (画像、動画、音声、テキスト等)

【役割・ミッション】

現在全社的なAIの相談窓口を設けており、日々様々な相談を受けています。

このような窓口を中心に、各事業部が抱えている課題を吸い出し、機械学習技術を用いて解決することによって、ユーザーの価値を最大化させることがミッションとなります。

【仕事のやりがい】

- ・実データを使った機械学習モデルの検証、開発に携わることができます。
- ・機械学習モデルの開発だけでなく、サービスへの導入や効果測定まで関わることが出来ます
- ・事業横断的にタスクに関わることになるため、様々な機械学習分野の開発経験を積むことが出来ます。

【当社のAIへの取り組み】

- ・社内のAI専門組織の役割と仕事の醍醐味についての紹介
- ・主力サービスの技術紹介
- ・機械学習エンジニアリングによる事業貢献と成長の軌跡
- ・AIがサービスの楽しみ方を変える技術紹介
- ・AIを用いた予測手法の紹介とゲームへの応用可能性
- ・アスリートの競技力向上に活用できる自動追尾カメラシステムの開発
- ・生成AIの新モデルを実装した会話AIロボットの紹介

スキル・資格

"<必須スキル>

- ・機械学習アルゴリズムの知識
- ・機械学習を用いた機能の開発経験
- ・MLOpsの実装経験 (デプロイ、監視、更新)
- ・コンピューターサイエンスの基本的な知識

※ご自身のアウトプット (GitHub、Zennなど) に関するURLを共有いただけますと幸いです。
できればコードが分かるものが好ましいです。

<歓迎スキル>

- ・Edge AIやモバイルデバイスでのモデル推論・デプロイ経験
- ・テキスト、画像、音声、表データ等に関する機械学習の専門的知識および実装経験
- ・機械学習分野での学術的な研究成果や論文発表経験

<求める人物像>

- ・専門性を発揮しながら、他チームと円滑にコミュニケーションをとり課題を解決できる方
- ・事業やサービスを意識しつつ、機械学習技術の手法を使い複雑な問題を解決できる方
- ・最先端技術や研究をキャッチアップし、それを現場で実践できる方"

会社説明