



N.S.L. CONSTRUCTION CO.,LTD
BUILDING TRUST WITH EACH PROJECT

◆ 海外勤務 ◆ 【タイ勤務×住居サポート×日系案件80%】機械工学施工管理 / Mechanical Engineer

◆ バンコク勤務 ◆ 住居・家賃サポート有 ◆ 経験をフルに活かしたい人技術者を育成 ◆

募集職種

採用企業名

N.S.L. Construction Co.,Ltd.

求人ID

1595671

業種

土木

外国人の割合

外国人 多数

雇用形態

契約

勤務地

タイ, Bangkok

給与

350万円 ~ 800万円

勤務時間

8 am - 5 pm

更新日

2026年06月11日 15:02

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル (英語使用比率: 75%程度)

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可は必要ありません

募集要項

≪企業について | About N.S.L. Construction≫

N.S.L. Construction は、タイで 日系工場・倉庫・商業施設の設計～施工まで一貫対応する総合建設会社です。地元企業でありながら、案件の約80%はヨーロッパなどの海外の外資系企業。品質・安全・工程管理の水準の高さが評価され、長年にわたり日系顧客からの厚い信頼を得ています。

≪このポジションの魅力≫

- ◆会社徒歩10分のコンドミニアム提供（家具付き）
+ 家賃補助 9,000 THB が別途支給され、生活コストを大幅に抑えられます。
- ◆ビザ&ワークパーミットは100%会社サポート
海外就業経験がなくても問題なし。手続きはすべてサポートします。
- ◆語学力：業務上のコミュニケーションが可能なレベル
図面・品質管理などの技術力を重視していますが、社内外との基本的な業務連絡・調整ができる英語力を 想定しています。
- ◆日系ゼネコン経験 / 1級・2級建築士 / 施工管理技士など大歓迎
“1級建築士必須”ではなく、同等レベルの経験をお持ちであれば積極的に歓迎されます。
- ◆シニア人材歓迎：経験重視の採用
タイ人スタッフを育成しながら、日本品質の施工を牽引できる方を求めています。

【仕事内容】（機械設備・施工管理 / プロジェクトマネージャー）

倉庫、工場、物流施設などの建設に伴う 機械設備工事 の施工管理を担当します。
（設計・施工一括請負案件が中心）

●主な業務内容

- 営業・設計担当との事前打ち合わせ
- 施工計画書・施工図の作成
- 積算・予算書の作成
- 仮設計画、許可申請対応
- 現場での品質・コスト・工程・安全（QCDS）の総合管理
- タイ人エンジニアおよび現場スタッフとの連携・指導

●仕事の流れ（例）

- 1) 営業・設計との打ち合わせ
- 2) 施工計画・図面作成
- 3) 積算・予算作成
- 4) 着工準備 → 施工管理 → 竣工まで一貫して担当

【当社で働く魅力】

- ✓ 日本人5名が在籍、生活・仕事の両面で安心

日本人主体で進めるプロジェクトも多く、言語や文化面でのサポート体制あり。

- ✓ シニアなご経験をお持ちの方歓迎

経験豊富な機械設備の専門家を積極採用。

- ✓ 技術を後進に伝えるやりがい

成長中のタイ人エンジニアに日本の技術と品質基準を伝授できます。

スキル・資格

必須

- ・ 建築・電気施工管理の実務経験（5年以上）
- ・ 以下いずれかに該当する経験を歓迎（必須ではないが優遇）
 - ↳ 一級・二級機械技師、一級・二級機械建設技師、ゼネコン・建設会社における建築施工管理経験
- ・ 日本語ネイティブ
- ・ 英語：業務上のコミュニケーションが可能なレベル

歓迎

- ・ 工場、倉庫、物流建物の施工管理経験
- ・ 海外勤務経験
- ・ タイで長期的に働きたい方

≪待遇・福利厚生≫

- 年収レンジ：約70,000～150,000THB
- 会社徒歩10分のコンドミニアム支給（家具付き）
- 家賃補助：9,000THB/月
- ビザ&ワークパーミット会社負担
- 会社携帯・PC貸与
- 現場訪問時の社用車 & 運転手あり
- 社会保険完備（年齢制限あり）

- 昇給あり

《勤務時間・休日》

- 8:00～17:00（月～金）※土曜は隔週勤務
- タイ祝日あり（年間約15日）
- 年次休暇15日
- 病気休暇30日
- 特別休暇6日

《選考プロセス》

※ご応募いただく際は英文レジュメをお送りください

1. 一次面接：社長面接
2. 施工管理希望者は図面テストあり
3. 最終面接：社長

会社説明