【渋谷】ゲームのドット絵アシスタントデザイナー / 実務経験を積みたい人歓迎 / キャラクターやモーション制作が磨ける環境

> **世界に届くゲーム開発！あなたのドット絵と演出スキルで、キャラクターに命を吹き込み**

募集職種

人材紹介会社
株式会社フェローシップ

求人ID
1592665

業種
ゲーム

会社の種類
中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合
外国人 少数

雇用形態
派遣

勤務地
東京都 23区, 渋谷区

最寄駅
山手線駅

給与
300万円 ~ 400万円

時給
1500~2000円

勤務時間
10:00 ~ 19:00 (所定労働時間8H、休憩1H)

休日・休暇
土, 日, 祝

更新日
2026年11月06日 07:00

応募必要条件

職務経験
1年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
無し

日本語レベル
ビジネス会話レベル

最終学歴
大学卒： 学士号

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

ドット絵の基礎知識や、学校・独学での制作経験があれば実務未経験でもチャレンジ可能です。
先輩デザイナーのサポートのもと、シナリオキャラクターの制作やデータ入力など、できるところからお任せします。
ゲーム開発の一連のフローを体験し、プロとして大きく成長できるチャンスです。

具体的な仕事内容：
先輩デザイナーの指示のもと、ドット絵制作のアシスタント業務からスタートしていただきます。
　└シナリオキャラクター、NPCなどのドットデザイン制作
　└バトルキャラクター、モンスターのドット制作補助
　└専用ツールやUnityを使用した、ゲーム内へのデータ組み込み・動作確認
　└慣れてきたら、ドットモーションやアニメーション演出の制作

【業務内容】
・バトルキャラクター、モンスターのドットデザイン制作
・シナリオキャラクターのドットデザインの制作
・ドットモーション、アニメーション演出制作
・組み込み、実装業務

【使用ツール】
< 必須 >
・Unity
・EDGE2
・Adobe Photoshop
・Blender
・自社ツール

< 推奨 >
・Spine

・実務未経験からプロへ：ノウハウが詰まった自社ツールや丁寧なレギュレーションがあるため、安心して実務経験を積めます。
・一貫した開発フローが学べる：デザインだけでなく、Unityへの組み込みまで経験できるため、ゲーム業界で重宝される人材になれます。
・ファンタジーRPGの世界観に浸る：人気の高いファンタジー系タイトル。自分が関わったキャラクターが画面の中で動き出す感動を味わえます。
・若手活躍中のフラットな職場：渋谷のおしゃれなオフィス。質問もしやすく、スキルアップに最適な環境です。

スキル・資格

必須条件

・ドット絵（ピクセルアート）の制作経験（学校、独学、趣味、同人活動などでの制作ポートフォリオが提出できる方）
・Photoshop、またはEDGE2などのドット制作ツールの基本操作ができる方
・ゲーム制作、イラスト制作に対する強い情熱をお持ちの方
※実務未経験の方、第二新卒の方、UI/UXや他デザインからのキャリアチェンジ志望の方も歓迎します。

活かせるスキル

・学校や独学でUnity、Blenderなどに触れた経験
・アニメーション（動くイラスト、パラパラマンガ等）の制作知識
・ファンタジーテイストのイラストや世界観が好きなこと

会社説明