



Director | 投資先クリエイターのゲーム事業成長を牽引する | 裁量ある事業責任者ポジション | 週2日リモート

◀世界最大級体験プラットフォームRoblox> 英語力を活かせる環境・リモート可

募集職種

採用企業名

GeekOut株式会社

求人ID

1590134

業種

ゲーム

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 港区

最寄駅

南北線、 麻布十番駅

給与

500万円 ~ 800万円

勤務時間

フレックスタイム制 ※標準労働時間1日8時間 ※コアタイム : 11:00~15:00

休日・休暇

完全週休2日制 (土日祝)

更新日

2026年04月30日 14:43

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

流暢

日本語レベル

流暢

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可は必要ありません

募集要項

【会社について】

GeekOut株式会社は、デジタルエンターテインメント・UGC・IPビジネス領域で新しい価値を生み出し続けるスタートアップです。国内外のクリエイターや企業と手を組みながら、グローバル市場でのコンテンツ開発・新規事業を加速させています。

変化の速い業界の最前線で、次の「あたりまえ」をつくる仕事です。

【このポジションについて】

本ポジションでは、Robloxを舞台に新しいゲーム体験やブランド体験を生み出し、その企画・制作・グロースまで事業オーナーとして推進していただきます。

ゼロから立ち上げる企画もあれば、既存タイトルをさらに成長させるミッションもあります。

【主な業務内容】

1. 投資先ゲームタイトルの成長支援

- 担当タイトルのKPI分析（DAU / Retention / Revenue / Playtime 等）
- 数値課題の特定と改善施策の立案・遂行
- ゲーム企画・改善案の策定と実行

2. クリエイター伴走支援

- 投資先クリエイターとの信頼関係の構築
- 開発進捗の確認・課題整理
- 優先順位の整理と意思決定サポート
- 必要に応じたリソース提供

3. 事業戦略・収益最大化

- マネタイズ改善提案
- 新規ゲームの企画・レビュー
- タイトルごとの成長戦略策定
- 中長期ロードマップ設計

4. 市場リサーチ・ナレッジ共有

- Roblox市場トレンド調査・競合タイトル分析
- 成功事例の横展開
- 社内ナレッジの蓄積・共有

【このポジションの魅力】

- **圧縮された経験量**
複数タイトル・複数クリエイターに同時にに関わり、通常では得られないスピードで経験が積めます。
- **事業責任者視点**
制作の一員ではなく、成長・収益・戦略を担うポジション。ビジネス全体を動かす感覚が身につきます。
- **才能を育てる仕事**
個人クリエイターや小規模チームの成功を直接支援し、その成長を間近で体感できます。
- **市場の最前線**
Roblox / UGC市場のリアルな成功パターンを、現場で学び続けられる環境です。

スキル・資格

【必須要件】

- Web領域またはエンタメコンテンツ領域での企画・制作・運用または事業推進経験（3年以上）
- ステークホルダーへの提案資料を自走して作成した経験
- 社内外の関係者を動かす調整力・折衝力
- 英語での業務に積極的に取り組める姿勢

【歓迎要件】

- エンタメ / IP ビジネス経験
- ゲーム業界経験
- スタートアップ / ベンチャー経験
- Roblox / Fortnite / UGC 領域への興味
- プロジェクトマネジメント経験
- ディレクター / プロデューサー経験
- 日本語ネイティブレベル、英語ビジネスレベル以上

【こんな方に向いています】

- 指示を待たず、自走して業務を推進できる方
- 変化の多い環境を面白がれる方
- グローバルな舞台にワクワクできる方
- ビジネスとエンタメ、両方に本気で向き合える方
- スピード感ある環境で、誰よりも早く成長したい方
- 前例のない挑戦を、楽しみながら切り拓ける方

会社説明