



BizDev | グローバル × エンタメ × UGC市場で新しいビジネスを創る | 英語力を活かせる環境 | 週2日リモート

◀世界最大級体験プラットフォームRoblox▶ 英語力を活かせる環境・リモート可◎

## 募集職種

### 採用企業名

GeekOut株式会社

### 求人ID

1590124

### 業種

ゲーム

### 雇用形態

正社員

### 勤務地

東京都 23区, 港区

### 最寄駅

南北線、 麻布十番駅

### 給与

500万円 ~ 800万円

### 勤務時間

フレックスタイム制 ※標準労働時間1日8時間 ※コアタイム : 11:00~15:00

### 休日・休暇

完全週休2日制 (土日祝)

### 更新日

2026年06月25日 14:00

## 応募必要条件

### 職務経験

3年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

ビジネス会話レベル

### 日本語レベル

ネイティブ

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可は必要ありません

## 募集要項

### 【会社について】

GeekOut株式会社は、デジタルエンターテインメント・UGC・IPビジネス領域で新しい価値を生み出し続けるスタートアップです。国内外のクリエイターや企業と手を組みながら、グローバル市場でのコンテンツ開発・新規事業を加速させています。

変化の速い業界の最前線で、次の「あたりまえ」をつくる仕事です。

### 【このポジションについて】

グローバルヒットコンテンツを創出するため、世界中の有望な国内外の企業・クリエイター・パートナーへの投資機会の創出投資の実行を行う、クリエイター・パートナーとの共創を推進する BizDev メンバーを募集します。

グローバル企業・海外クリエイターなど、多様なパートナーと連携しながら、新しい収益機会を創出していただきます。

### 【主な業務内容】

#### 1. クリエイターパートナー開拓・アライアンス推進

- Robloxクリエイター / 開発スタジオ候補のリサーチ・商談・提携推進
- 英語でのコミュニケーション・交渉・関係構築
- 協業スキームおよびビジネス・収益条件の設計、契約交渉
- 有望クリエイターとの長期的パートナーシップ構築

#### 2. 投資機会創出に向けた施策企画・実行

- 新規投資機会創出を目的とした施策の立案・実行
- ターゲットリスト作成・ダイレクトアプローチ・コミュニティ開拓
- 海外イベント・業界カンファレンスを活用したネットワーク構築
- 現地出張を含む市場開拓・リレーション構築
- コミュニティリーダー・キーパーソンとの関係構築による紹介導線の創出

#### 3. プロジェクト推進・事業オペレーション

- 社内外制作チームとの連携・案件進行管理
- KPI管理・課題抽出・改善提案
- レポーティング資料作成
- 業務フロー整備・改善

### 【このポジションの魅力】

- **グローバル案件**  
海外パートナー・海外クリエイターとの協業が日常にある環境です。
- **0→1の事業開発**  
まだ正解のない市場で、新しいビジネスをゼロから作る醍醐味があります。
- **大きな裁量**  
提案から実行まで一気通貫で担当。自分の意思決定が事業を動かします。
- **成長市場の最前線**  
UGC・次世代エンタメ領域のリアルな成功パターンを現場で学び続けられます。

## スキル・資格

### 【必須要件】

- BizDev / 事業企画いずれかの実務経験（3年以上）
- ステークホルダーへの提案資料を自走して作成した経験
- プロジェクトマネジメント経験
- 社内外の関係者を動かす調整力・折衝力
- 日本語ネイティブレベル、英語ビジネスレベル以上

### 【歓迎要件】

- エンタメ / IP ビジネス経験
- ゲーム業界経験
- スタートアップ / ベンチャー経験
- 海外企業との折衝経験
- Roblox / Fortnite / UGC 領域への興味

### 【こんな方に向いています】

- 指示を待たず、自走して業務を推進できる方
- 変化の多い環境を面白がれる方
- グローバルな舞台にワクワクできる方
- ビジネスとエンタメ、両方に本気で向き合える方

- スピード感ある環境で、誰よりも早く成長したい方
- 前例のない挑戦を、楽しみながら切り拓ける方

---

## 会社説明