



【完全フルリモート】サービス開発部/AIエンジニア

募集職種

人材紹介会社
ユナイテッドワールド株式会社

求人ID
1583745

業種
ゲーム

雇用形態
正社員

勤務地
日本

給与
600万円 ~ 1000万円

更新日
2026年05月18日 03:00

応募必要条件

職務経験
3年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
無し

日本語レベル
ビジネス会話レベル

最終学歴
大学卒：学士号

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

本ポジションは、海外向けゲームメディア「GameWith」の事業部長候補として、事業の売上成長を担う戦略立案からコンテンツ制作まで一挙にご担当いただきます。
グローバルメディアの価値向上、PV増加、および収益化の実現をミッションとし、事業全体の成長を現場・経営視点から牽引いただくことを期待しています。

- ・自律型AIエージェントの設計・実装:ゲームの構造理解や高度な意思決定を行うエージェントの構築。
- ・データ資産化戦略:AIが学習・推論しやすいデータ構造を設計し、メディアが持つ膨大なデータをAI時代の資産へ昇華させる。
- ・技術検証(PoC)とプロダクト実装:曖昧な要件から仮説を立て、素早い検証から実サービスへの組み込み、運用・改善まで一貫して担当。

スキル・資格

①AI・機械学習領域の実装経験(3年以上、またはそれに準ずる実績)
バックエンドまたはフロントエンドの開発経験をベースに、AIモデルの実装、RAG(検索拡張生成)の構築、あるいはエージェント設計のいずれか実務経験があること。

②データ設計・パイプライン構築の経験

AIが学習・推論しやすいデータ構造(ベクトルDB、グラフ構造、メタデータ設計など)の設計経験。
既存データの活用だけでなく、ログ設計やデータ収集フローの構築に関わった経験。

③AI開発ツールの日常的な活用

Cursor、GitHub Copilot、Windsurf、DevinなどのAIコーディングエージェントを実務で徹底活用し、開発スピードを高めていること。

④ドキュメンテーション能力

arXiv等の論文や技術ドキュメントを読み込み、数理的・技術的背景を理解した上で、技術選定の根拠を言語化した経験。

会社説明