



【Product】UIデザイナー/ファン経済・クリエイター経済を主軸とするWeb3企業

エンタメやWeb3.0に関わる

## 募集職種

人材紹介会社  
株式会社PROGRE

採用企業名  
ファン経済・クリエイター経済を主軸とするWeb3企業

求人ID  
1581950

業種  
インターネット・Webサービス

会社の種類  
中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合  
外国人 少数

雇用形態  
正社員

勤務地  
東京都 23区, 渋谷区

給与  
600万円 ~ 1200万円

更新日  
2026年05月05日 18:00

## 応募必要条件

職務経験  
6年以上

キャリアレベル  
中途経験者レベル

英語レベル  
無し (英語使用比率: 全く使わない)

日本語レベル  
流暢

最終学歴  
高等学校卒

現在のビザ  
日本での就労許可が必要です

## 募集要項

シニアプロダクトデザイナーとして、よりファンがエンターテインメントに没入し、生活を豊かにする体験価値やコンテンツ提供のための体験設計や、そのためのコラボレーションや迅速なプロトタイピングを通じたソリューションの設計に取り組めます。またより高速に、より効果的にプロダクトを提供するための体制やシステム設計に取り組んでいます。

具体的な業務内容は以下のとおりです。  
- 仮説やプロトタイピングによる探索を通じてサービスコンセプトを探求し、チームの目標とアイデアを可視化

- 一連のユーザーフロー、プロトタイプ、高忠実度のビジュアル作成を通じたソリューション策定・体験設計の主導
- 情報設計およびデザインシステムを活用したUIデザインの作成
- PdMやエンジニア、各ステークホルダーと連携した開発・設計の推進
- チーム全体のデザインに関する会話に関与し、デザインプロセス、レビュー、デザインシステムや共通基盤の改善を通じて、全体の品質と技術の水準を上げる

#### 【使用ツール / 開発環境】

- デザイン
- Figma
- Adobe Creative Cloud
- フロントエンド
- React
- Type Script
- バックログ管理
- JIRA
- コミュニケーション
- Slack, Notion, miro, Google Meet

---

## スキル・資格

### 必須スキル

- プロダクトデザイナーとしてiOSアプリまたはWebサービスの設計、プロトタイピング、デリバリーを行うデザイン実務経験5年以上
- ビジュアルを構築する技術とシステム思考を持ち合わせ、提供するサービスの一貫性や体験に対する細部へのこだわり
- LLM を使用してプロトタイプを作成し、AI を活用した新しい体験構築に関する強い興味関心
- デザインの背景にある意図を経営や他職種に対して明確に説明でき、常にオープンな対話を行えるコミュニケーション能力
- 複数の案件を同時並行でディレクションできるプロジェクトマネジメントスキル

### 歓迎スキル

- Androidアプリ開発経験
- CI・VI・ロゴやツールの制作経験
- 2C・エンタメサービスでの実務経験
- プロジェクトやチーム・デザイン組織に関する意思決定を推進した経験
- デザイン組織のチームマネジメント経験
- 新規事業の立ち上げにデザイナーとして関わった経験
- Webフロントエンド（React, TypeScript）の知識・開発経験
- デザインシステムの構築・運用経験
- 異なる文化背景をもつチームメンバーとの協業経験

### 求める人物像

- 新しい技術や経験したことがない仕事に好奇心を持って取り組める方
- 個人よりもチームで成果を出すことを重視できる方
- 環境変化を楽しみ、自らの役割を再定義・拡張し柔軟に適応できる方
- 自身が1ファンとしてIPを楽しんでいる方
- エンタメやWeb3.0、コミュニティにまつわる思いやエピソードのある方
- モノづくりやデザインが好きな方

---

## 会社説明