



## 韓国系パズルゲーム会社にて3Dキャラモデルデザイナーを募集

人気スマートフォンゲーム開発会社/希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます

### 募集職種

#### 人材紹介会社

株式会社グローバルイニシアティブ

#### 採用企業名

韓国系ゲーム会社

#### 求人ID

1572050

#### 業種

インターネット・Webサービス

#### 雇用形態

正社員

#### 勤務地

東京都 23区, 港区

#### 給与

450万円 ~ 800万円

#### 勤務時間

フレックスタイム制 : コアタイム11:00 ~ 15:00、フレキシブルタイム8:00 ~ 11:00 / 15:00 ~ 22:00

#### 休日・休暇

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

#### 更新日

2026年06月26日 10:00

### 応募必要条件

#### 職務経験

3年以上

#### キャリアレベル

中途経験者レベル

#### 英語レベル

無し

#### 日本語レベル

流暢

#### 最終学歴

専門学校卒

#### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

### 募集要項

#### 【仕事内容】

運営タイトルもしくは新規開発タイトルいずれかのインゲーム、アウトゲームのキャラモデル制作を担当していただきます。  
スマートフォンやPC等で3Dゲームアクションゲームを中心にオリジナルからIP物まで幅広いキャリアを積む事が可能です。  
1キャラクターをモデリング、テクスチャ、セットアップ、Unity実装まで担当していただきます。

<具体的な業務内容>

- ・キャラクターモデリング
- ・テクスチャ制作
- ・セットアップ
- ・Unityへの実装

■使用ツール・スキル

- ・ Maya：キャラクターのモデル制作に使用
- ・ ゲームエンジンでのキャラモデルの実装経験

---

スキル・資格

■必須要件（MUST）

- ・ ゲーム開発における3Dキャラクターモデル制作の実務経験3年以上

※※ポートフォリオのご提出をお願いいたします ※※

- ・ 3Dキャラモデルデザインスキルを判断できる作品数点（必須）
- ・ ご自身のセンスや表現力が伝わるオリジナルデザイン作品（任意）
- ・ 基礎画力のわかるデッサン系作品数点（任意）

■歓迎要件（WANT）

- ・ Zbrushの制作経験
- ・ Substanceの制作経験
- ・ リギングの経験
- ・ ルックの策定の経験

---

会社説明