



韓国系パズルゲーム会社にて3Dキャラモデルデザイナーを募集

人気スマートフォンゲーム開発会社/希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます

募集職種

人材紹介会社

[株式会社グローバルイニシアティブ](#)

採用企業名

韓国系ゲーム会社

求人ID

1572050

業種

インターネット・Webサービス

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区、港区

給与

450万円～800万円

勤務時間

フレックスタイム制：コアタイム11:00～15:00、フレキシブルタイム8:00～11:00 /15:00～22:00

休日・休暇

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

更新日

2026年02月06日 14:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

流暢

最終学歴

専門学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

【仕事内容】

運営タイトルもしくは新規開発タイトルいずれかのインゲーム、
アウトゲームのキャラモデル制作を担当していただきます。
スマートフォンやPC等で3Dゲームアクションゲームを中心にオリジナルからIP物まで
幅広いキャラクターを積む事が可能です。
1キャラクターをモデリング、テクスチャ、セットアップ、Unity実装まで担当していただきます。

<具体的な業務内容>

- ・キャラクターモデリング
- ・テクスチャ制作
- ・セットアップ
- ・Unityへの実装

■使用ツール・スキル

- ・Maya : キャラクターのモデル制作に使用
- ・ゲームエンジンでのキャラモデルの実装経験

スキル・資格

■必須要件 (MUST)

- ・ゲーム開発における3Dキャラクターモデル制作の実務経験3年以上

※※ポートフォリオのご提出をお願いいたします※※

- ・3Dキャラモデルデザインスキルを判断できる作品数点（必須）
- ・ご自身のセンスや表現力が伝わるオリジナルデザイン作品（任意）
- ・基礎画力のわかるデッサン系作品数点（任意）

■歓迎要件 (WANT)

- ・Zbrushの制作経験
- ・Substanceの制作経験
- ・リギングの経験
- ・ルックの策定の経験

会社説明