



## 韓国パズルゲーム会社にて2Dデザイナーを募集

キャラクター・エフェクト・アニメーションに関わるお仕事です

### 募集職種

人材紹介会社

株式会社グローバルイニシアティブ

採用企業名

韓国ゲーム会社

求人ID

1568194

業種

インターネット・Webサービス

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 港区

給与

450万円 ~ 600万円

勤務時間

フレックスタイム制：コアタイム11:00～15:00、フレキシブルタイム8:00～11:00 /15:00～22:00

休日・休暇

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

更新日

2026年02月04日 08:01

### 応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ビジネス会話レベル

その他言語

韓国語 - ビジネス会話レベル

最終学歴

専門学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

### 募集要項

同社が提供するスマートフォンゲームの開発メンバーとして、  
現在運営中の有名パズルゲームにて以下の業務を担当いただきます。

- ・ Adobe Animateを用いてのゲーム用演出の制作業務
- ・ 2Dデザイン制作業務全般
- ・ その他、スキルセットに応じた制作

募集は2Dデザイナーとなりますが、ご経験によっては後進育成や関連する管理業務も担当いただく可能性もあります。担当タイトルにおいての多様なデザイナー業務を担っていただきます。

---

## スキル・資格

### ■必須要件（MUST）

- ・ ゲームのアニメーション制作経験
- ・ エフェクト制作スキル
- ・ ゲーム制作における2Dデザインのご経験(キャラクター、背景などのイラスト制作経験をお持ちの方)
- ・ デフォルメイラストが得意な方
- ・ イラストのテイストを合わせられる方
- ・ Photoshopを用いた実務経験

### ■歓迎要件（WANT）

- ・ スマートフォンゲーム制作経験
- ・ UI制作経験 ・ イラスト、バナー、ロゴなどの制作スキル
- ・ Adobe Animate（旧Flash）を用いた実務経験
- ・ エフェクトツール(Unity、SPARK GEAR etc...)を用いた実務経験
- ・ 他社版權を扱ったゲーム制作経験

---

## 会社説明