# **YOR % ZU**

# 【メキシコ勤務】 経理マネージャー ※プライム自動車部品メーカー

## 海外売上高比率70%を占めるグローバル企業

## 募集職種

#### 採用企業名

株式会社ヨロズ

#### 求人ID

1566700

## 業種

自動車・自動車部品

# 会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

#### 雇用形態

正社員

## 勤務地

メキシコ, Apaseo El Grande

## 給与

750万円~1000万円

## 勤務時間

フレックス 08:30 ~ 17:30(休憩時間:60分) \*フレキシブルタイム:6:00~22:00

# 休日・休暇

完全週休2日制

# 更新日

2025年12月01日 16:39

# 応募必要条件

## 職務経験

3年以上

# キャリアレベル

中途経験者レベル

## 英語レベル

ビジネス会話レベル

# 日本語レベル

ネイティブ

# 最終学歴

高等学校卒

## 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

# 募集要項

# ■当社の魅力

- 国内外の自動車メーカーはほぼ取引先として網羅
- 海外売上比率約7割
- 独立系のTier1
- サスペンションの成長性(重要保安部品なのでEV化でもなくならない)

- プラチナえるぼし認定神奈川県初の企業
- 日本国内で採用されたEV車の8割ぐらいに同社部品の採用実績あり

自動車のサスペンションシステムを開発し、国内外の名だたる自動車メーカーに提供している独立系のメーカーです。日本の全自動車メーカーだけでなく、ルノー、フォルクスワーゲン、GM、フォード、メルセデス...、海外の主要自動車メーカーとも取引があります。

海外売上高比率が約70%を占めるグローバル企業として、現在、国内7社、海外14社、9カ国で展開をしており、特定の地域に依存することなくバランスよくグローバル経営を推進しています。

#### 【業務内容】

東証プライム上場にて国内外の主要自動車メーカーへサスペンションを提供しており、その分野ではトップシェアを誇る同社にて、メキシコ赴任・経理部門の責任者候補を募集しております。

※メキシコご在住の方も大歓迎です。現地採用もしくは駐在にて打診させて頂きます。

(できるだけ早期に現地に赴任頂きたいと思っております)

※すでにメキシコ在住の方は、現地で引継ぎ後、日本で研修。

#### ■具体的な業務内容

出向先となるメキシコの海外子会社にて、経理業務全般と本社(及び他の子会社)との連携などを担当していただきます。 ※給与計算も含みます。税金申告や月次確認以降の担当業務となり、ERPパッケージングシステムも導入済みです (変更の範囲)同社の定める勤務地・業務内容

#### 【雇用形態】

正計員

※試用期間あり、3ヶ月

### 【給与】

770万円 ~ 830万円 (経験に応ず) 年俸制:月次給与は年俸の12分割

※海外勤務時:海外勤務やハードシップ手当を付加しますと、おおよそ1,000万円前後となります。

■昇給:有 ■賞与:2回

#### 【就業時間】

フレックス 08:30 ~ 17:30 (休憩時間:60分)

■フレキシブルタイム:6:00~22:00

■残業:有

#### 【勤務地】

<住所 1>神奈川県横浜市港北区樽町3-7-60

■最寄り駅:綱島駅/徒歩20分

■受動喫煙対策事項:屋内禁煙

<住所 2>Av.Amistad #102 Parques IndustrialeS Amistad Bajio, Apaseo El Grande, Guanajuato 38160, Mexicoョロズオートモーティブグアナファト デメヒコ社(YAGM)

(雇入れ直後)求人票に記載の住所とする。

(変更の範囲) 海外赴任

## 【休日休暇】

- 年間休日121日
- 完全週休2日

# 【待遇・福利厚生】

- 社会保険(健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金)
- 通勤手当
- 住宅手当
- 残業手当
- 退職金制度あり
- 寮社宅あり
- 単身赴任手当
- 在宅勤務手当
- 傷病休暇積立制度
- 確定拠出型年金

# スキル・資格

# 【必須要件】

- 製造業での原価計算経験
- 財務会計、資金管理、税務いずれかの専門スキル
- 英語力(目安: TOEIC(R)テスト600点以上)※プレイングマネージャーのため、実務を担当できるレベルの直近での経験が必要となります。

#### 【歓迎経験】

原価管理、予算管理、管理会計いずれかの専門スキル

- 英語使用経験
- メキシコでのビジネス経験

# 【選考について】

採用人数:1名面接回数:2~3回

会社説明