



【ジュニアレベル】開発系PM・PMO(システムコンサルタント) | 企画から携わるプライム案件 | グローバルDXをリード

≪スキル磨いていきたい方歓迎≫ 残業平均10.4h程度 | 副業OK | 英語力が活かせる

## 募集職種

### 採用企業名

株式会社メンバーズ

### 求人ID

1566267

### 業種

その他 (IT・インターネット・ゲーム)

### 会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

### 雇用形態

正社員

### 勤務地

東京都 23区, 中央区

### 最寄駅

都営大江戸線、 勝どき駅

### 給与

600万円 ~ 800万円

### 勤務時間

9:00-18:00 (実働8時間) ※クライアント先常駐の場合は、常駐先に準ずる

### 休日・休暇

完全週休2日制 (土日祝)

### 更新日

2026年04月09日 01:00

## 応募必要条件

### 職務経験

3年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

無し

### 日本語レベル

ネイティブ

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

## 募集要項

≪募集要項・本ポジションの魅力≫

- 顧客企業の新規プロダクト開発・システム刷新プロジェクトで、企画から要件定義・構築までを一気通貫で支援する業務
- クライアント企業の一員として伴走し、プロジェクト体制構築や課題解決に直接貢献できるやりがい
- 最新技術や多拠点チームとの連携を通じて、開発・PMO・上流工程のスキルを幅広く習得可能
- 月平均残業11.3h、リモート勤務可、全国一律給与で働きやすさを追求した福利厚生環境

#### 【業務内容】

開発系PM・PMOとして、顧客企業の新規プロダクト開発、システム刷新等のプロジェクトにおける、システム企画から要件定義、構築までをチームで伴走支援します。ビジネス部門とIT部門をつなぐことで、システム企画から構築までを一気通貫で支援します。

クライアントを含め一体となったチームで、ディレクターやプロデューサー、クライアント側のチームメンバー、社内のチームメンバーと連携しながら業務を推進します。

#### ■IT部門とビジネス部門の架け橋となり一気通貫でサポート

要件整理から開発までを一気通貫でサポート。開発チームへのビジネスビジョンの浸透、高精度な要件定義、高品質な開発を実現。

#### ■「あたかも社員」のように内製化を伴走支援するとともにナレッジ・知見の蓄積も支援

取引先企業のビジネス理解と成果志向、顧客を視点を有した「あたかも社員」のようなパートナーとして、取引先企業の社内調整から外部パートナー間の調整までを伴走支援し、プロジェクトの成果創出に貢献。あわせてナレッジや知見が取引先企業に蓄積されるよう仕組み化を推進。内製化へ貢献。

#### ■開発・運用フェーズまで一貫して支援する体制を構築

メンバーには、UI/UXデザイン、エンジニアリングの他、AI、データ活用、GXといった専門スキルを持つプロフェッショナルなデジタル人材が2,700名以上在籍（2024年12月時点）。

取引先企業のニーズや課題に適したプロフェッショナルなチームを編成し、要件定義やランニング、プロジェクト進行管理に加えて、新規サービスのアジャイル開発といった実行フェーズまでを一貫してご支援。

従来のプロジェクトマネジメントだけではなく、プロジェクトの進め方が不明瞭な場合でも、新しく体制やプロセスをつくり、プロジェクトを推進していく意欲のある方を求めています。

#### <具体的な業務>

- ビジネスニーズを理解し、最適なサービスアーキテクチャを設計・提案
- サービスの要件定義、設計、実装に関する技術的なリーダーシップ提供
- サービスのパフォーマンス分析や改善提案を行い、品質向上に貢献
- 競合分析や市場調査を行い、ビジネス戦略の立案を支援
- 要求定義/要件定義を行い、プロジェクトの目的、機能をドキュメント化
- 業務/データ分析を通じて、ビジネストレンドやAs-Is/To-Beを特定
- システム設計やプロジェクトにおけるビジネスプロセスの最適化を支援 等

#### <プロジェクト事例>

- 大手BtoBオークション会社の業務システムスクラム開発
  - 継続した提案による、システム性能およびUI/UX改善
  - スクラムでの開発事例を創出しつつ、柔軟なビジネス要求の実現体制を構築
  - 開発に知見のあるPMOが、体制構築・ベンダーコントロール等プロジェクトの円滑な推進を支援
- 大手通信会社のWebアプリケーション開発
  - 要求ヒアリングから開発までをシームレスに支援し、数多くの仕様変更に対応
  - TDの知見と弊社ナレッジの利用により、イレギュラーなアーキテクチャ変更に対応
  - 開発前のすり合わせを徹底し、開発スピードと品質の向上を実現

#### <利用技術の紹介（一部）>

使用技術やツールはクライアントと一緒に案件にあった最適なものを決めていきます。積極的に新しい技術を取り入れ、クライアントも含めたチーム全員が気持ちよく働ける環境を常に目指しています。

#### 【ポジションの魅力】

- 様々な領域のITソリューションのアプリケーション領域の知識や経験が必要となり、各領域のスペシャリストとの関わりもある中で高い応用力も求められるため、クライアントの課題解決のためにテクニカルな知見をもとにどうすべきかを考え、挑戦し、形にしていけることに最前線で関わることができます。

#### <クリエイターファースト>最高のチームから、最高のプロダクトは生まれる

「働きやすい環境で最高のパフォーマンスを発揮するクリエイターこそ、未来を明るく照らす存在になれる」そんな想いから、生涯現場で成長しつづけられるキャリアモデルの構築を目指しています。

#### ■働きやすさを追求

- 月平均残業時間11.3h（2024年3月時点）
- リモート可（クライアントによっては一部出社が必要な場合もあり）
- 給与水準は全国一律
- 顧客ビジネスのグロースにコミットすることでクリエイター自身も成長できる、Win-Winな環境づくりを大事にしています。

#### ■エンジニアリング組織の開発のスタイル

- チーム開発、アジャイルを採用。すべてプライム案件（下請けなし）
- 多拠点による3~20名のチーム体制。アジャイル開発を推進。
- クライアントは 大手Webサービス企業や、モダン技術を採用するベンチャー企業

#### ■最先端スキルの獲得や継続的なスキル育成ができる環境を用意

- ・職種別のコミュニティ「ギルド」
  - ↳社内勉強会や外部講師により開催されるセミナーに参加可能（社内勉強会は週に数回開催）
- ・社内公募制度
  - ↳社員が主体性を持ってキャリア選択できるよう、自分で選んで社内異動できる制度を運用
- ・キャリアサポート制度（講座受講料・イベント参加支援、資格取得補助など）

#### 【雇用形態】

正社員

#### 【給与】

年収：600万円～800万円

※当社規定により経験・能力を考慮の上、選考を通して決定。

■給与改定：年2回（4月、10月）

■賞与：年2回（6月、12月）

■諸手当：時間外手当、深夜残業手当、休日出勤手当、通勤費規定内支給

■評価：半期ごとの目標管理制度

※期初に目標を立て期末に評価をし、評価に応じて給与・賞与の見直しを行います

#### 【就業時間】

9:00-18:00（実働8時間）※クライアント先常駐の場合は、常駐先に準ずる

#### 【勤務地】

- ・東京本社：東京都中央区晴海一丁目8番10号 晴海アイランド トリトンスクエアオフィスタワーX 37階

（雇入れ直後）東京本社またはクライアント常駐

（変更の範囲）会社が指定する場所

※リモート勤務相談可能です。

※希望勤務地を考慮しますが、クライアント常駐をお願いする場合がございます。

※各オフィスまで2時間以内に出勤できる場所に居住が必要です。

※屋内全面禁煙

#### 【休日休暇】

- ・完全週休2日制(土日)
- ・祝日
- ・GW
- ・年末年始（5日）
- ・夏季休暇（3日）
- ・年次有給休暇（初年度最大10日）
- ・慶忌・特別休暇
- ・深夜リリース翌日がお休みになる特別休暇

#### 【待遇・福利厚生】

- ・社会保険完備：健康保険、厚生年金保険、雇用保険、労災保険
- ・健康診断
- ・産前産後休暇・育児休業
- ・交通費規定内支給
- ・慶弔見舞金
- ・移住支援金(条件あり)
- ・社員紹介制度(友人紹介で報奨金)
- ・在宅制度(自宅での勤務可)
- ・表彰制度
- ・積立確定給付年金
- ・メンバーズグループ従業員持株会制度(奨励金20%)
- ・死亡保険
- ・キャリアサポート制度
  - ↳推奨資格：定められた資格の取得で受験費用支給
  - ↳講座受講料・イベント参加支援：対象講座・対象イベントの参加費用の一部補助
- ・職種別のコミュニティ「ギルド」
  - ↳社内勉強会や外部講師により開催されるセミナーに参加可能
- ・社内勉強会費用補助
- ・副業可能：業務の妨げにならないことを条件に副業を推奨しております。
  - ※書籍の執筆やメディア運営、イベント登壇等自身のスキルUP、成長に繋がる内容であれば、自由に副業可能です。
  - ※他の会社に所属すること、会社の利益と相反する副業を行うことは禁止です。

## スキル・資格

#### 【必須要件】

システム開発プロジェクトにおいて、以下のいずれかの経験を持っていること

- ・エンジニアとしてのデリバリー経験
- ・顧客折衝、要件定義、システム設計など、上流工程の経験

#### 【活かせる経験・スキル】

- オープン系開発言語（Java、C#、Python、SQL、Shell等）を用いたシステム開発におけるフレームワーク・ライブラリの開発経験
- クラウド（AWS、Azure、Google Cloud等）を利用したインフラストラクチャの知識
- オープン系開発言語またはクラウド環境向けのDevOps環境（CI/CDパイプライン等）の構築経験
- AI/生成AIに関する知識や実務経験
- テスト自動化に関する知識や実務経験
- ソフトウェア開発のライフサイクル（SDLC）やアジャイルに関する知識・経験
- ビジネスニーズや検討内容を読み取り、それを元に具体的なアクションやアウトプットの作成を自発的に推進していくスキル
- プロジェクト管理やプロジェクトリーダー経験（またはそういうキャリアに興味のある方）
- お客様やステークホルダーに対して情報共有や議論を進めるコミュニケーションスキル（コンサルタントとして意思決定者と対話するキャリアに興味のある方）
- ビジネスレベルの英語スキル（顧客とのコミュニケーション含む）

#### 【求める人物像】

- 変化する状況に応じて、柔軟な対応ができる方
- 新しいツールや知らない領域であっても、意欲的に学習し業務へ活かしていこうとする姿勢を持っている方
- 若手メンバーのチームであっても、自身の価値観に固執せずプロジェクトを進めることができる方
- クライアントの曖昧なオーダーを言語化し、プロジェクトとして形にすることができる方

#### 【選考ステップ】

- 書類選考（履歴書、経歴書をご提出いただきます）
- Web資質検査（15分程度で対応可能）
- 面接1～2回
- 内定
- ご入社（入社可能日：毎月1日or16日）

※ご応募から内定までは1ヶ月程度の想定です

※ご希望がありましたら、選考前のカジュアル面談も可能です！

---

#### 会社説明