



【港区・六本木】フロントエンドエンジニア | フレックスタイム制 | プライム上場

ワークライフバランス◎ | 東証プライム上場 | 世界有数のオンラインゲーム企業

## 募集職種

### 採用企業名

株式会社ネクソン

### 求人ID

1563919

### 業種

ゲーム

### 会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

### 外国人の割合

外国人 少数

### 雇用形態

正社員

### 勤務地

東京都 23区, 港区

### 最寄駅

南北線、 六本木一丁目駅

### 給与

500万円 ~ 800万円

### 勤務時間

10 : 00 ~ 19 : 00 (休憩時間1時間)

### 更新日

2025年11月21日 01:00

## 応募必要条件

### 職務経験

1年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

無し

### 日本語レベル

ネイティブ

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

## 募集要項

【募集要項 本ポジションの魅力】

> 働き方 : フレックスタイム制あり、六本木オフィス勤務

➤ **会社の特色**：東証プライム上場、世界有数のオンラインゲーム企業

## 【新規タイトル】フロントエンドエンジニア

### 概要

新規モバイル/PCクロスプラットフォームゲームプロジェクトにおけるWebフロントエンド開発を担当いただきます。  
ゲーム公式サイトやティザーサイト、キャンペーンページの構築・更新を通じて、日本ユーザーに魅力的な体験を提供することがミッションです。  
UI/UX設計に基づき、レスポンス対応や最新技術を活用した高品質なWeb実装を行い、デザイナーやバックエンドエンジニアと連携しながら開発を進めます。

#### ◆具体的な業務内容

- ・ゲーム公式サイトの構築・更新
- ・アップデート告知やイベント特設ページの制作
- ・UI/UX設計に基づくレスポンス対応
- ・デザイナーとの連携によるビジュアル実装
- ・コード品質管理（ESLint / Prettierなど）

#### ◆開発環境

使用言語：HTML（Living Standard）、CSS（Dart Sass）、JavaScript（ES6以降）

エディター：Visual Studio Code

バージョン管理：Git（GUIツール：SourceTree）

サーバー連携：FileZilla（FTPによるファイルアップロード）

OS：Windows

デザインツール：Photoshop、Figma

ドキュメント・情報共有：Notion、Microsoft Teams、Outlook

### 《働き方について》

当社はフレックス制度を導入しておりますので担当業務の状況に合わせて柔軟な働き方が可能です。  
また、男性含めて子育て中の社員も多く、家庭と両立しながら働くことも可能です。  
服装や髪形も自由です。

＜雇用形態＞正社員 ※試用期間満了後はフレックスタイム制あり

### ＜想定年俵＞

年俸制： 500万～800万

基本給： 36万 ～ 57万

業務手当（みなし残業20h）： 6万 ～ 9.3万

※スタート年俸は、経験や能力を考慮し決定いたします。

※12分割して1/12を月々支給いたします。

※給与改定年1回 毎年4月（評価によって変動）

交通費（上限5万円/月）

業務手当（残業20時間分相当）

※残業が20時間を超えた場合は、別途残業手当が支給されます。

＜交通費＞ 1ヶ月5万円を上限として支給

＜勤務地＞東京都港区六本木1-4-5 アークヒルズサウスタワー6F（本社）

└─勤務地最寄駅：東京メトロ南北線／六本木一丁目駅

### ＜休日・休暇＞

- ・土曜日、日曜日、祝日
- ・有給休暇は試用期間（3ヶ月）終了後、規定に基づき付与
- ・リフレッシュ休暇（5日/年）は年度内であればいつでも取得可能
- ・GW、年末年始、慶弔、出産、育児等
- ・永年勤続特別休暇

### ＜社会保険＞

社会保険完備

## スキル・資格

### 必須経験・スキル

以下すべての経験を満たしている方

- ・HTML Living Standardに準拠したマークアップ経験
- ・Dart Sass（SCSS記法）によるスタイル設計・管理経験
- ・JavaScript開発経験
- ・レスポンスデザインの実装経験
- ・ランディングページの制作経験
- ・Gitを用いたバージョン管理の経験

### 歓迎経験・スキル

- ・React/Vueなどのモダンフレームワーク経験
- ・大規模Webサイトの構築・運用経験
- ・デザイン・バックエンド領域との連携経験

- ・ UI/UX設計に関する知見
- ・ データベース（DB）に関する基本的な理解
- ・ ゲームIP理解
- ・ 日本市場向けデザインとの協業力
- ・ SEOやLLMO（大規模言語モデル最適化）に関する知見
- ・ GitHub CopilotなどAIツールの活用経験
- ・ Webpack / Parcel / Vite などのビルドツールの使用経験
- ・ npmまたはYarnによるライブラリ管理・ビルドツールの運用経験
- ・ package.jsonを用いたプロジェクト構成の理解
- ・ TypeScriptによる開発経験
- ・ Photoshopなどのデザインツールの基本操作
- ・ ESLint / Prettier などのコード品質管理ツールの使用経験

---

## 会社説明