

# [Display Imaging algorithm engineer]

最先端ディスプレイ技術の開発に挑戦できる/多様な部署と連携し技術革新を推進できる

#### 募集職種

#### 採用企業名

株式会社iSoftStone Japan

#### 求人ID

1557044

#### 業種

ITコンサルティング

#### 雇用形態

正社員

#### 勤務地

東京都 23区

#### 給与

600万円~1000万円

#### 勤務時間

09~18

#### 休日・休暇

土日祝

#### 更新日

2025年12月15日 01:00

### 応募必要条件

### 職務経験

3年以上

# キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

無し

## 日本語レベル

ビジネス会話レベル

### 最終学歴

大学卒: 学士号

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

### 募集要項

### 【仕事内容】

ディスプレイPQアルゴリズム開発に関する技術者を募集します。

創造性・経験を存分に生かし、社内の事業部門・技術部門および外部サプライヤーと協調して、将来に向けたディスプレイ技術の開発に従事していただきます。

- LCD/OLED等ディスプレイ用アルゴリズム開発。
- LCD/OLED等ディスプレイの画質評価及び問題の分析。
- 業界のテクノロジーの動向を追跡し、新規技術の提案、開発。

### 【募集人員】

1名

#### 【勤務地】

品川

【月給】

50万一80万円

### 【福利厚生/休暇】

- 完全週休2日制(土日祝)
- 年末年始休暇
- 年間120日以上休日
- 有給休暇、育児休暇など
- 交通費支給(3万円以下)
- 社会保険、年金、雇用保険加入

### スキル・資格

### 【必須条件】

- 5年以上画像処理アルゴリズム開発経験
- LCD/OLED等ディスプレイの光学評価経験
- ガンマ、色変換、Uniformity等のディスプレイ信号処理知識
- 画像処理ソフトウェア設計経験
- ディスプレイの駆動回路・ドライバICの知識や評価経験ディスプレイのキャリブレーション技術・製造ラインの開発経験
- 画像処理LSIの設計経験
- スマートフォンの画質評価経験

# 【語学】

• 日本語:ビジネスレベル

# 会社説明