

ゲームエンジニア/Game Engineer:スマホ向け放置ゲームのUnityエンジニア!

古井	サイチ マイカー・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・アイ・
呆车	職種
カル	41W1 ==

採用企業名

グルー株式会社

求人ID

1555347

業種

ゲーム

雇用形態

正社員

勤務地

日本

給与

500万円~800万円

ボーナス

給与: ボーナス込み

更新日

2025年11月17日 02:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

専門学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

仕事内容:

- 高品質で保守性の高いUnity (C#) コードの設計・開発・運用
- ゲームクライアントのアーキテクチャ設計、パフォーマンス最適化、安定性管理
- 戦闘システム、育成・進行、UI、オフラインロジックなどの主要機能の開発ゲームデザイナー・アーティストと連携し、企画を実装可能な形に落とし込む
- コンテンツ制作やLiveOpsを支えるツール群の構築・保守
- エンジニアチームのリード、コードレビュー、スケーラブルな開発文化の醸成チームと協力し、スケジュール管理・優先順位付け・マイルストーン達成
- 今後のエンジニア採用・育成・オンボーディングにも関与

求める人材:

- モバイルゲーム開発における5年以上の実務経験
- UnityおよびC#によるゲーム開発の高いスキル
- スタートアップ環境において、自己駆動的に業務を遂行できる方
- 実装・テスト・デバッグ・最適化を自立して行える能力
- ・ 大衣・ノヘト・アハック・取週化を目立して行える能力
 ・ チームメンバーと円滑にコミュニケーションをとれる方
 ・ ゲーム業界またはイラスト制作経験5年以上(うちリード/シニア経験1年以上)
 ・ 少人数チーム・スタートアップ環境に柔軟に対応できる方
 ・ 英語が話せる方(日常会話レベル)

会社説明