



Unity 開発者 | Unity Developer

Leading Japanese IT Service Company

募集職種

採用企業名

クエスト・グローバル・サービス

求人ID

1554944

業種

インターネット・Webサービス

雇用形態

正社員

勤務地

神奈川県

給与

500万円 ~ 900万円

更新日

2025年09月10日 11:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

大学卒：学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

国内大手ITソリューションサービス会社
Leading Japanese IT Service Company

[業務内容] :

- ・ライン設計者が実際の設備を使用せずにラインの動作を検証するため、製造ラインのシミュレーション環境の開発に携わる
- ・要件定義、設計、実装、ユニット/統合テストの全プロセスに関与する

Responsibilities:

- ・ Participate in the development of a manufacturing line simulation environment (line designers will verify the operation of the line without using the actual equipment)
- ・ Involve in the entire process of requirements definition, design, implementation, and unit/integration testing

[雇用区分] **Employment Type** 正社員 Permanent Employee

【想定年収】 Annual Salary 500万円～900万円 5.0 Million JPY ~ 9.0 Million JPY

【勤務地】 Work Location 神奈川県川崎市 Kawasaki, Kanagawa

テレワークも可能 Remote work is also possible

【チーム規模】 **Team Structure** 10名 10 members

【採用人数】 **Number of Hires** 1-8

スキル・資格

【応募条件】：

必須要件：

- C# スクリプトを使用した実践的な 3~8年の開発経験
- Unityを使用した「設計と実装」プロセスにおける6ヶ月以上の経験
- 最適化技術（Unity とスクリプト）に関する十分な理解
- メンバーとのコミュニケーション、報連相ができること
- 技術的な不明点があっても、能動的に調査、習得する意欲があること

Requirements:

Must Have:

- Hands on development experience in C# scripting (around 3-8yrs)
- At least 6 months of experience in the "design and implementation" process using Unity.
- Good understanding of optimization techniques (Unity & scripting)
- Able to communicate normally with members and report back
- Willing to actively investigate and acquire knowledge even if there are technical uncertainties

歓迎要件：

製造ワークフローとプロセスに関する一般的な知識を持つ Unity 開発者

WANT:

Unity developer with general understanding of manufacturing workflow & process

語学力：

- 英語力 - 不問（ビジネスレベルの英語力があれば大歓迎ですが、ない方もぜひご応募下さい）
- 日本語力 - ネイティブレベル

Language Skill:

- English – Not mandatory (Business Level English is good to have)
 - Japanese – Native level
-

会社説明