



【Product】UIデザイナー/ファン経済・クリエイター経済を主軸とするWeb3企業

リモート/高年収/エンタメやWeb3.0に関われる

募集職種

人材紹介会社
株式会社PROGRE

採用企業名

独自LLMを活用し、多様な業界の大手企業にソリューションを提供する大規模言語モデル開発に特化したAI企業

求人ID

1554041

業種

インターネット・Webサービス

会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合

外国人 少数

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 渋谷区

給与

600万円 ~ 1200万円

更新日

2025年08月06日 14:04

応募必要条件

職務経験

6年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し (英語使用比率: 全く使わない)

日本語レベル

流暢

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

デザインチームでは、よりファン目線の体験価値やコンテンツ提供を行うための体験設計や、インターフェイスをより高速に、より効果的に提供するための体制やシステム設計に取り組んでいます。

本ポジションでは、ファン体験をつくるプロダクト開発を推進する役割を担っていただきます。

具体的な業務内容は以下のとおりです。

- 実現したい体験を反映したサービスコンセプトの可視化・立案
- 課題やユーザーについて理解した上でのソリューション策定・適切な仕様への落とし込み
- ユーザーやコミュニティ運営者などの対象利用者ごとのユーザーストーリー作成
- ユーザーリサーチの設計と実施
- プロトタイピングの作成
- 複数開発チームを横断した合意形成
- 情報設計およびデザインシステムを活用したUIデザインの作成
- PdMやエンジニア、各ステークホルダーと連携した開発の推進
- 組織のデザインプロセスを最適化するためのデザインシステムの構築や運用

より使いやすく、優れたユーザー体験を実現するためには、課題の特定から施策の実装、ユーザーに届けるまでをリードできるデザイナーの力が不可欠です。また、ビジネス面では、コミュニティプラットフォームとしてファンをエンゲージメントし、かつパートナー企業のROIに見合うマネタイズモデルの構築が課題となっています。開発チームの他職能のメンバーと連携しながら、ファンの熱量を最大化するデザインを一緒につくっていただける方を募集しています。

【使用ツール / 開発環境】

- デザイン
- Figma
- Adobe Creative Cloud
- フロントエンド
- React
- Type Script
- バックログ管理
- JIRA
- コミュニケーション
- Slack, Notion, miro, Google Meet

■ポジションの魅力

- 自身の好きなIPのサービスやコンテンツを提供する側として、ファンの課題を解決し、新しい価値提供に挑戦できる
- 開発チームでのコンセプト立案から要件定義、機能開発まで一貫したデザインを担える
- デザインリード候補として、自チームでのデザインだけでなく、コミュニティプラットフォーム全体のデザイン統括や仕組み作り、基盤構築など横断した責務に挑戦していける

スキル・資格

必須スキル

- モバイルアプリ及びWebアプリのデザイン実務経験3年以上
- 他職種と連携して積極的に情報収集し、プロジェクトを推進した経験
- オーナーシップを持ってプロジェクトを前に進めてきた経験
- 多様なバックグラウンドを持つチームメンバーやステークホルダーと合意を形成できる能力

歓迎スキル

- 2C向けのエンタメサービスや、ウェブサービスでのデザイン経験
- チームマネジメントやリーダー経験
- 新規事業の立ち上げにデザイナーとして関わった経験
- Webフロントエンド（React, TypeScript）の知識・開発経験
- デザインシステムの構築・運用経験
- プロジェクトマネジメントの実務経験
- 専門性や担当範囲の越境経験
- 異なる文化背景をもつチームメンバーとの協業経験
- 複数機能を横断して体験設計を構築した経験

求める人物像

- 新しい技術や経験したことがない仕事に好奇心を持って取り組める方
- 個人よりもチームで成果を出すことを重視できる方
- 環境変化を楽しみ、自らの役割を再定義・拡張し柔軟に適應できる方
- 自身が1ファンとしてIPを楽しんでいる方
- エンタメやWeb3.0、コミュニティにまつわる思いやエピソードのある方
- モノづくりやデザインが好きな方

会社説明