

**Confidence Interworks**

シナリオ制作進行管理/Game Production Coordinator - スマホ向けゲーム

進行管理の経験を活かせるポジション！

募集職種

人材紹介会社

株式会社コンフィデンス・インターワークス

求人ID

1553427

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

雇用形態

正社員

勤務地

日本

給与

300万円～800万円

ボーナス

給与：ボーナス込み

勤務時間

10:00～19:00

休日・休暇

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

更新日

2025年11月04日 00:00

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

ゲーム会社にて、シナリオ進行管理をお任せ！

＜具体的な業務内容の一例＞・シナリオに関連する業務や管理

- ・ディレクター／プロデューサー／アートディレクターなど、他部署との調整
- ・チームメンバーがシナリオ制作に専念できるようサポート
- ・制作スケジュール策定
- ・進捗管理
- ・シナリオの簡単な校正／修正
- ・仕様やフローの整理
- ・収録した音声の検品

<プラットフォーム>

大手・有名ゲーム会社を中心に、200社以上と取引。スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

スキル・資格

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

- ・Excelを使用した実務経験・マルチタスクでの業務経験
 - ・Photoshop／Illustratorなどの画像制作ソフトを使用した実務経験
 - ・スケジュール管理経験
 - ・マルチタスクでの業務経験
 - ・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）
- ※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います
※リモートワークについては応相談

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

- ☐IT業界でシステム開発に携わっていた
 - ☐エンタメやアニメーションの業界で働いていた
 - ☐プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）
 - ☐ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある
- ★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

会社説明