



<多彩な言語/Various Languages>ゲームクリエイター/Game Creator

JLPT N1 (for non-Japanese)

募集職種

人材紹介会社

株式会社コンフィデンス・インターワークス

求人ID

1529351

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

雇用形態

正社員

勤務地

日本

給与

300万円 ~ 600万円

ボーナス

給与：ボーナス込み

勤務時間

10:00~19:00

休日・休暇

完全週休2日制 (土・日・祝祭日) 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

更新日

2025年10月27日 03:00

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル

日本語レベル

ネイティブ

その他言語

中国語：広東語 - ビジネス会話レベル

中国語：北京語 (簡体字) ビジネス会話レベル ・ 韓国語 ビジネス会話レベル ほか

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

ゲームクリエイターとして、下記の業務をお任せします！

■翻訳・ローカライズ

海外ユーザー向けゲームのセリフや説明文、パッケージの翻訳など

★＜英語/中国語(簡体字/繁体字)/韓国語/フランス語/ドイツ語/イタリア語/タイ語/ロシア語/アラビア語/トルコ語＞などさまざまな言語スキルを活かすチャンスです！

■プランナー／ディレクター

ゲームの企画書や仕様書の作成、レベルデザイン、マップデザイン、シナリオ作成、スクリプト・演出の作成、KPI分析、進行管理、ゲーム内告知の作成など

★経験の浅い方はアシスタントなどからスタート可能！

■デザイナー（2D／3D）

UI・UX、アイテム・背景・バナー・イラスト作成などの「2Dデザイン」、モデリングやモーション、エフェクトなどの「3Dデザイン」、Webデザイン・コーディング・映像制作など

■プログラマー

ゲームのクライアント開発（Unity、Unreal Engineなど）、ゲーム会社のインフラ関連（ネットワーク、サーバ）、HTML5ゲームやゲーム運用に関わる社内ツール制作など

■デバッガー

チェックリスト（テスト仕様書）の作成、外注管理、テストの実施、不具合報告、メンバーの管理、方針の策定など

■PM／進行管理

プロジェクトや予算管理、社外折衝、制作スケジュールの進行管理など

■カスタマーサポート

ユーザーからの問い合わせ対応や改善策の提案、マニュアル作成など

■マーケター

SNS運用、キャンペーン企画～実行～検証、ゲームの広告運用、各種プロモーション（生配信、ブログ運用）の企画や実施など

<プロジェクト例>

★大人気少年漫画のアプリゲーム

★有名RPGシリーズスマホ向けゲーム

★モンスター育成パズルゲーム

★アイドル育成リズムゲーム

※eスポーツ、AR・VR、ライブ配信、さらにはメタバース、NFT、ブロックチェーンなどWeb3.0に関わる最新案件もあります。

★雇用形態・職種・経験年数は問いません。

★経験が浅い方や、少しブランクがあいてしまったという方はアシスタントからのスタートもOKです！

スキル・資格

【応募資格】

学歴不問＜ゲーム業界経験者、経験浅めの方、第二新卒、歓迎＞

■ゲーム、WEB、エンタメ、アニメいずれかの業界で何らかの実務経験

└職種は不問！ゲーム業界未経験の方も歓迎。

■日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）

Japanese Language Proficiency Test (JLPT) N1 level proficiency in Japanese

日本 能力考（JLPT）N1水平的日 能力

(JLPT) N1

※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います

The selection process (email communication, interviews, etc.) will be conducted entirely in Japanese.

抜 程（ 件 通、面 等）将 全 程 使 用 日 行。

(,) .

※リモートワークについては応相談

★前職の雇用形態やブランクも不問！

アルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方が多数活躍中！ブランク不問！

★経験年数不問！

ゲーム業界経験が1年未満の方が多数入社しています。

～以下いずれかにあてはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

□IT業界でのシステム開発経験者（社内SEも含む）

□アニメ制作の実務経験者

□Webデザイン経験者

□リアルイベントの企画運営やBtoCのサービス、エンタメコンテンツの企画運営の経験者

□プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）

□YouTubeなど、配信アプリやプラットフォームで配信者として活動していた

□ゲーム会社でのインターン研修経験者

【活かせるスキル】

- ・ Photoshop
- ・ Illustrator
- ・ Maya
- ・ 3ds Max
- ・ Spine
- ・ SpriteStudio
- ・ Live2D
- ・ Unity
- ・ Unreal Engine
- ・ After Effects
- ・ HTML／CSS

会社説明