



ゲームQA/Game Debugger：デバッグ・テスター経験者WANTED！

ゲーム業界でゲーム開発・運営に関われる！

募集職種

人材紹介会社

株式会社コンフィデンス・インターワークス

求人ID

1529347

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

雇用形態

派遣

勤務地

日本

給与

300万円～500万円

ボーナス

給与：ボーナス込み

勤務時間

10:00～19:00

休日・休暇

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

更新日

2025年10月27日 03:00

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

「ゲーム業界でデバッグ経験を活かしたい」という方大歓迎！
多彩なプロジェクトがありますので、ゲーム業界以外で培ったデバッグスキルも活かせます。

まずはご相談ください。

【具体的な業務内容】

《テスト・デバッグ》

- チェックリスト（テスト仕様書）の作成
 - タスク管理・振り分け、スタッフへの作業指示、進捗管理、外注管理
 - テスト実務
 - 改善提案／バランス調整／マスタデータのチェック
 - 不具合報告・管理
 - 開発とQA間の連携
- など

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

※大手ゲーム会社での案件をメインに、自社プロジェクトも進行中◎

<プラットフォーム>

スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

スキル・資格

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

<プロジェクトマネージャー・進行管理経験者、第二新卒者、社会人経験10年以上の方など、幅広く歓迎>

- ・制作進行管理の実務経験がある方
 - ・複数の他職種の方と連携して、業務を遂行できる方
 - ・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）
- ※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います
- ※リモートワークについては応相談

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

- IT業界でシステム開発に携わっていた
 - エンタメやアニメーションの業界で働いていた
 - プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）
 - ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある
- ★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

会社説明