

 Confidence Interworks

ゲーム制作進行管理 / Game Production Coordinator - デザイン進行を牽引！

進行管理の経験を活かせるポジション！

募集職種

人材紹介会社

株式会社コンフィデンス・インターワークス

求人ID

1529345

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

雇用形態

正社員

勤務地

日本

給与

300万円～800万円

ボーナス

給与：ボーナス込み

勤務時間

10:00～19:00

休日・休暇

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

更新日

2025年04月28日 01:00

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

ゲーム会社にて、デザインまわりの進行管理をお任せ！

<具体的な業務内容の一例>

■アセット進行管理

- ・キャラクターイラストおよびキャラクタードット制作
- ・背景3Dモデル・ドット制作
- ・進捗管理
- ・デザイナーの制作スケジュールや工程の管理
- ・開発進行に必要なアセット制作工数見積り
- ・制作物に関する発注進行管理
- ・版權元/協力会社等との折衝、調整作業
- ・外部制作会社への発注資料作成のサポート業務
- ・外注管理の窓口作業
- ・その他業務に必要な資料作成、等

＜プラットフォーム＞

大手・有名ゲーム会社を中心に、200社以上と取引。スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

＜ジャンル＞

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

スキル・資格

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

＜プロジェクトマネージャー・進行管理経験者、第二新卒者、社会人経験10年以上の方など、幅広く歓迎＞

- ・制作進行管理の実務経験がある方
- ・複数の他職種の方と連携して、業務を遂行できる方
- ・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）

※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います

※リモートワークについては応相談

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

- IT業界でシステム開発に携わっていた
- エンタメやアニメーションの業界で働いていた
- プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）
- ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある

★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

会社説明