# **Confidence Interworks**

ゲームエンジニア/Game Engineer:スマホ向けゲームのサーバーエンジニア!

C#の知見やスキルが活かせるポジション!

## 募集職種

#### 人材紹介会社

株式会社コンフィデンス・インターワークス

#### 求人ID

1529343

## 業種

ゲーム

## 会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

## 雇用形態

正社員

## 勤務地

日本

## 給与

400万円~800万円

# ボーナス

給与: ボーナス込み

# 勤務時間

10:00~19:00

## 休日・休暇

完全週休2日制(土・日・祝祭日) 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

#### 更新日

2025年10月13日 01:00

# 応募必要条件

# 職務経験

1年以上

# キャリアレベル

中途経験者レベル

## 英語レベル

無し

# 日本語レベル

ネイティブ

## 最終学歴

高等学校卒

## 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

## 募集要項

スマホ向けゲームの開発・運用業務をお任せします!

【具体的な業務内容】

- ・新しい機能/イベントの新規実装
- ・運用の改善
- ・既存実装の修正
- ・MySQLクエリ最適化
- ・バッチ処理の追加、修正
- ・トラブルシューティング
- ・KPI分析基盤の運用

∖ほかスキル・経験に応じて以下のような業務もお任せ!/

- ⊚ゲームプログラミング
- ⊚クライアントプログラミング
- ⊚UIプログラミング
- ⊚Webプログラミング
- ⊚DB設計・チューニング
- ◎ゲーム制作ツールの開発 など

#### <ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも!

#### <プラットフォーム>

スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々!

## スキル・資格

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

- ・2年以上のソーシャルゲームのサーバーサイド設計、開発、運用経験
- ・DBテーブル設計の経験
- ・処理負荷を考慮してプログラム設計、実装ができるC#の言語知識
- ※選考(メールのやり取り・面接など)はすべて日本語で行います
- \*リモートワークについては応相談
- ★デバッガーやカスタマーサポート、プログラマーの経験のみの方もOK!デバッガーからプランナーへのキャリアアップも目指すことが可能です。
- ★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

~以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください~

□IT業界でシステム開発に携わっていた

□エンタメやアニメーションの業界で働いていた

□プロのゲーマー (プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方)

□ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある

★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を!

#### 会社説明