



ゲームプランナー/Game Planner：新規パズルゲームにおける開発業務をお任せ！

ゲーム業界で開発に携われる！

募集職種

人材紹介会社

株式会社コンフィデンス・インターワークス

求人ID

1529336

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

雇用形態

正社員

勤務地

日本

給与

300万円～800万円

ボーナス

給与：ボーナス込み

勤務時間

10:00～19:00

休日・休暇

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

更新日

2025年10月27日 03:00

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

コンシューマ向けゲームのプランナー業務をお任せします！

<業務例>

・新規プロジェクトの機能開発仕様作成、進行

・リリースに向けたデータ作成 など

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

<プラットフォーム>

スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

スキル・資格

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

・スマホ向けゲームタイトルの開発または運用経験

・マスターの入力・更新経験

・仕様書・画面遷移図の作成経験

・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）

※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います

※リモートワークについては応相談

★デバッガーやカスタマーサポート、プログラマーの経験のみの方もOK！デバッガーからプランナーへのキャリアアップも目指すことが可能です。

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

□IT業界でシステム開発に携わっていた

□エンタメやアニメーションの業界で働いていた

□プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）

□ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある

★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

会社説明