



GOLANG ソフトウェアエンジニア募集中!/Developers Wanted!

募集職種

人材紹介会社

ネクスト・ムーブ 株式会社

求人ID

1503580

業種

ソフトウェア

会社の種類

外資系企業

外国人の割合

外国人 半数

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区

給与

600万円 ~ 1100万円

更新日

2026年05月29日 10:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

短大卒：準学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

About the company

Are you a software engineer with work experience with Golang looking for new opportunities? We are currently recruiting backend engineers who would like to be a part of a big organisation in Japan.

The company works on very essential products that have users from all across Japan.

Who are you?

- A software engineer with work experience in Go.
- Have the ability to think logically to solve the problems presented.
- Have the passion to be a part of a bigger picture.
- The desire to be a part of a dynamic and driven team

Why should you apply?

- Joining will mean being a part of a very big and stable company.
- Being a part of a very talented team.
- Great opportunity to be building something that can change lives.
- Excellent career progression and benefits.

会社について

Golangを使用した実務経験をお持ちのソフトウェアエンジニアで、新たなチャンスをお探しですか？ 現在、日本の大手組織で活躍したいバックエンドエンジニアを募集しています。

当社は、日本全国で多くのユーザーに利用される非常に重要な製品に取り組んでいます。

あなたはこんな人

- Goを使用した実務経験を持つソフトウェアエンジニア
- 論理的思考を活かして問題解決に取り組める方
- より大きな目標に情熱を持って参加したい方
- ダイナミックで意欲的なチームの一員になりたい方

応募する理由

- 非常に大きく安定した企業の一員になれるチャンスです。
- 優秀なチームと共に働くことができます。
- 人々の生活を変える可能性のあるプロジェクトに参加できる絶好の機会です。
- 優れたキャリアの成長機会と福利厚生が得られます。

スキル・資格

Requirements

- Experience developing and operating using Go and GCP (Google Cloud Platform).
- Are able to communicate and work in English as well as Japanese (N2).
- Have an interest in the fintech industry.

Nice to have

- Degree in Computer Science or other related technical fields.
- Experience working in a big company.
- Leadership experience

必須要件

- Go言語およびGCP (Google Cloud Platform) を使用した開発・運用の経験があること
- 英語および日本語 (N2レベル) でのコミュニケーションおよび業務遂行が可能であること
- フィンテック業界への関心があること

歓迎スキル

- コンピュータサイエンスまたは関連する技術分野の学位を有すること
- 大企業での勤務経験
- リーダーシップ経験

会社説明