



## 【Maya】アバターアイテムのデザイン制作/VTuber事業/450万-800万/正社員@六本木

あなた自身のアイデアを世界中に発信していく事ができます！

### 募集職種

#### 人材紹介会社

株式会社グローバルパワー

#### 採用企業名

VTuber事務所の運営事業（大手ゲーム会社のグループ企業）

#### 求人ID

1500641

#### 業種

ゲーム

#### 会社の種類

中小企業（従業員300名以下）

#### 雇用形態

正社員

#### 勤務地

東京都 23区, 港区

#### 最寄駅

都営大江戸線駅

#### 給与

450万円～800万円

#### 勤務時間

9:30～18:30

#### 休日・休暇

土曜日、日曜日、祝日、有給休暇、年末年始など ※年間休日：120日以上

#### 更新日

2025年10月24日 03:00

### 応募必要条件

#### 職務経験

1年以上

#### キャリアレベル

中途経験者レベル

#### 英語レベル

無し

#### 日本語レベル

流暢

#### 最終学歴

大学卒：学士号

#### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

### 募集要項

当社が運営するスマホ向けメタバースのガチャのデザインコンセプト設定や発注書作成、外部委託先からの提出物管理を通

---

じて、アート制作進行管理をご担当いただきます。

また、アバターパーツや衣装、アクセサリ等のデザイン制作もご担当いただきます。制作物は、ショップやガチャ等で3Dモデルとしてリリースされます。

アバターを通じてユーザーの「なりたい自分」を実現するために、魅力的なガチャの企画を作り、わくわくする衣装や家具のビジュアルを提供していくことで、ユーザーの体験価値向上に貢献していただきます。

#### ■業務詳細

- ・ガチャのデザインコンセプト設定
- ・ガチャの発注書作成
- ・外部委託先からの提出物に対するフィードバック
- ・その他発注に必要な関係各所との連携
- ・3Dアバターパーツのデザイン作成

#### ■開発ツール

- ・ Maya
- ・ Unity
- ・ Photoshop
- ・ GitHub
- ・ Sourcetree

---

## スキル・資格

#### ■必須スキル

下記経験があること

- ・ゲーム業界などでのキャラクター/キャラクター用コスチュームのデザイン経験
- ・Photoshop、Illustratorでデザイン実務経験
- ・Mayaでのデザイン制作経験
- ・委託制作会社への発注書制作経験

#### ■歓迎スキル

- ・Unityの基本操作
- ・デザインのディレクション経験

#### ■人物像

- ・若年層を中心としたファッショントレンドに興味がある方（重要視しているポイント）
- ・データ分析を用いて論理的思考が出来る方

---

## 会社説明