3Dアニメーター ◆フルリモートOK／上海発のゲーム開発会社／20~30代×多国籍メンバーが活躍中！

募集職種

採用企業名
株式会社Manjuu

求人ID
1482434

業種
ゲーム

会社の種類
外資系企業

雇用形態
正社員

勤務地
東京都 23区, 千代田区

給与
400万円 ~ 1000万円

勤務時間
10時〜19時

更新日
2025年09月15日 05:00

応募必要条件

職務経験
3年以上

キャリアレベル
中途経験者レベル

英語レベル
日常会話レベル

日本語レベル
ビジネス会話レベル

中国語または韓国語ができれば尚可

最終学歴
高等学校卒

現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

仕事内容

- インゲーム及びカットシーンでのアニメーション制作を行なっていただきます
- MotionBuilderを使用して、キャラのキャプチャーモーションデータを整理
  またはブラシュアップ調整を行っていただきます。
  ＊キャラクターモーションと演出両方含まれます。

スキル・資格

【必須の経験/能力】

- Maya、3ds Max、Softimage、MotionBuilderなどを使用したアニメーション制作の実務経験
- 手付けアニメーション制作の実務経験

【望ましい経験/能力】

- ゲームアニメーションの業務経験をお持ちの方（3年）
- キャプチャーデータ修正、編集の実務経験のある方
- メカニックなど、人物に囚われないアニメーション
  制作経験、知識のある方
- unityエンジンを使用したアニメーションの
  実装経験、知識のある方
- リギングの実務経験のある方・小規模での
  開発経験をお持ちの方
- メインアニメーターとして実務経験のある方

【求める人物像】

- ゲームが好きな方
- コミュニケーション能力のある方
- 弊社がリリースしているタイトルが好きな方
- チームでゲームを作りたい方、チームワークを重んじる方
- 新表現への研究開発に熱心な方

雇用形態
正社員
※契約社員スタート、もしくは業務委託契約の場合もございます。
※なお、業務委託契約の場合、以下の休日休暇や各種保険等、諸条件はこの限りではありません。

年収
月給制
経験・能力を考慮の上、当社規定により決定します。

勤務地
東京都千代田区練塀町300番　住友不動産秋葉原駅前ビル3階

勤務時間
10時～19時

休日休暇
完全週休2日制（土曜・日曜）、祝日、秋休暇、年末年始休暇（12月29日～1月3日）、年次有給休暇（入社6ヶ月後以降に付与。初年度10日間）、慶弔休暇、産前・産後休暇（入社1年後以降に付与）、育児休暇（入社1年後以降に付与）、介護休暇
※年間休日120日以上

手当/福利厚生
各種保険：健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金保険
交通費支給／月5万円迄まで、時間外手当、皆勤手当、健康サポート、家賃補助制度（最寄駅より3駅以内最大月2万円）

会社説明