



【Unity、Unreal Engine】 Unity Engineer/ latest trending tech

年間休日127日／ワークライフバランスが整う環境◎

募集職種

人材紹介会社
株式会社ワークポート求人ID
1464113業種
ゲーム雇用形態
正社員勤務地
福岡県, 福岡市西区給与
450万円～900万円勤務時間
9時00分～18時00分休日・休暇
完全週休2日制、祝日、夏期休暇（3日）、年末年始休暇、年次有給休暇、慶弔・特別休暇※年間休日127日更新日
2024年05月21日 06:00

応募必要条件

職務経験
1年以上キャリアレベル
中途経験者レベル英語レベル
無し日本語レベル
日常会話レベル最終学歴
短大卒：準学士号現在のビザ
日本での就労許可が必要です

募集要項

【職務概要】
Unityエンジニアとして、Unityでのゲーム機能とシステムの開発、実装、およびメンテナンスに携わっていただきます。
デザイン、アート、およびプロダクションチームと緊密に協力し、ユーザーに没入感のある体験を提供することが求められます。

【職務詳細】
■Unityを用いたシステム開発・構築（デザインチーム・アートチームとの協力）
■C#・UnityのAPIを使用したUnityでの機能の実装
■Unityを用いたパフォーマンスおよびメモリ使用量の最適化

- Unityでの技術的な問題を特定し解決
- ゲーム開発プロセスを効率化するためのツールやワークフローを開発
- プロダクト要件に見合ったアーキテクチャデザインと実装

スキル・資格

【必須要件】

- ・ Unity (C#)、Unreal Engine (C++) を使用した開発業務
(アプリケーション/XRなど) 1年以上

会社説明