



## レベルデザイナー/Level Artist

### Job Information

**Hiring Company**[NetEase Games](#)**Job ID**

1374784

**Industry**

Gaming

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Shinjuku-ku

**Salary**

Negotiable, based on experience

**Work Hours**

10:00-18:30

**Refreshed**

September 22nd, 2023 07:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 6 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Basic

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**仕事内容**

- 企画やアートディレクターに協力し、ゲーム背景のスタイルの策定に参加/担当する。エンバイロメント/レベル編集や制作の目標効果、テンプレート、基準を作成する。
- 一定のレベルデザイン・制作能力を備え、制作/編集担当者たちをリードし仕事を展開し、最終的な効果を確保する。
- 具体的なエンバイロメント/レベル編集・制作タスクを担当し、アウトソーシングが提出するリソースのチェックと、外注制作の指導を担当する。
- エンバイロメント/レベル編集制作のフローに沿ってチェックを行う。
- エンバイロメント/レベルの編集経験を積み、共有する。資料の作成や新人育成を行い、設計経験を共有する。

### Required Skills

**求める人材像**

- ゲームへの情熱をお持ちの方。ゲーム体験に注目し、本来の仕事を活かしつつ企画に協力しゲーム体験を改善する。
- アート関連の専攻から卒業し、しっかりとしたアート知識やスキルを持っている方。

- エンパイロメント/レベル編集経験5年以上、PBR次世代制作に詳しく、設計のリード経験者が望ましい。
- 強い総合的な分析力と革新力を持ち、リクエストを正確に理解し、効率的に完成する。
- 強い責任感を持ち、仕事への投入度が高く、チームに合わせ目標を達成する。
- 当ポジションに必要なソフトウェアをマスターし、強い学習能力を持ち、積極的に新しい技術を研究・勉強し仕事に活用する。

◆◆◆勤務条件◆◆◆

給与：年俸制 キャリア・能力を考慮の上、職務・職責に基づき当社規程により処遇

勤務時間：10:00-18:30

勤務地：東京・新宿

休日休暇：

完全週休2日制（土日）、祝日、夏季休暇、年末年始休暇、  
年次有給休暇、慶弔休暇、その他（有給病欠、結婚休暇など）

諸手当：

交通手当、住宅手当、食事手当など

---

## Company Description

NetEase GamesはNetEase,Inc.(NASDAQ: NTES / HKEX: 9999) が設立したオンラインゲーム事業部です。中国本土や日本などを含み海外市場で、人気のあるスマホやPCゲームの開発及び運営を行っております。

高品質なオンラインゲームコンテンツを提供する世界最大級のゲームメーカーの1つとして、NetEase Gamesは世界中のスタジオの成長をサポートしながら、その過程で自社の知名度や存在感を高めております。

そして、自社の開発力や世界でも通用する研究能力を向上させるため、ブリザード・エンターテイメントやモージャン AB（マイクロソフトの子会社）のような世界的にも有名なゲームメーカーと提携し、人気のあるグローバルオンラインゲームの運営にも携わっております。

また、NetEase Gamesは、Blizzard（World of Warcraftの開発元）、Mojang（Minecraftの開発元）、Quantic Dream（Detroit: Become Humanの開発元）など世界で最もクリエイティブなスタジオと深いパートナーシップを築いています。

NetEase Games is an affiliate of NetEase (NASDAQ: NTES). NetEase Games is the 2nd largest game developer worldwide by revenue. Since its first game, Fantasy Westward Journey, it has launched 5 billion-dollar-franchises. Over the years, NetEase Games has always been focused on developing high quality contents and entertaining gamers worldwide.

NetEase Games also established in-depth partnership with some of the world's most creative studios including: Blizzard (developer of World of Warcraft), Mojang (developer of Minecraft), Quantic Dream (developer of Detroit: Become Human).