



ゲーム業界でのバトルプランナー/ゲーム内のキャラクター制作

Job Information

Hiring Company

NetEase Games

Job ID

1246933

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less) - International Company

Non-Japanese Ratio

Majority Non-Japanese

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Salary

Negotiable, based on experience

Refreshed

March 24th, 2023 04:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Basic

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

仕事内容

- ・キャラクターやエネミー制作、及びそれらを司るシステム制作並びにそれらのAI設定など、キャラクター1体を責任持って制作する業務
- ・魅力あるキャラクターの提案・作成に必要な企画書、仕様書などの書類作成業務
- ・バトルに関連する機能や設計の進行管理

■組織について：当社はグローバルカンパニーとして多くの外国籍が在籍し、活躍する環境です。下記に該当するメンバーが多く在籍しています。

- ・ゲームを遊ぶこと、作ることが大好きな方
- ・立場の異なる他セクションのメンバーとの共同作業において、各メンバーの立場や考えを尊重したコミュニケーションが行える方
- ・制作データをより良いものにするために、評価、フィードバックを受け止め、修正することを繰り返し、品質を高めていく行程を根気強く行える方
- ・様々な作品や事柄に触れ、肌で感じることでその魅力や素晴らしい点に気づくための感性を磨き続けようとしている

方

Required Skills

■応募必須条件

- ・「PlayStation 4」「Nintendo Switch」「Xbox One」向けのゲームタイトル開発において実務経験のある方

≪必要な能力・経験≫

- ・ Officeを使用して書類作成を行う能力
- ・ Unreal EngineもしくはUnity環境におけるバトルプランナーとしての実務経験

≪あると望ましい能力≫

- ・ Photoshop、Illustratorなどを使用して簡単な画像編集やイラスト制作ができる

■雇用および勤務条件

雇用：正社員

給与：年俸制 キャリア・能力を考慮の上、職務・職責に基づき当社規程により処遇

勤務時間：10:00-18:30

勤務地：東京・渋谷

休日休暇：

完全週休2日制（土日）、祝日、夏季休暇、年末年始休暇、
年次有給休暇、慶弔休暇、その他（有給病欠、結婚休暇など）

諸手当：

交通手当、住宅手当、食事手当など

Company Description

NetEase Games is an affiliate of NetEase (NASDAQ: NTES). NetEase Games is the 2nd largest game developer worldwide by revenue. Since its first game, Fantasy Westward Journey, it has launched 5 billion-dollar-franchises. Over the years, NetEase Games has always been focused on developing high quality contents and entertaining gamers worldwide.

NetEase Games also established in-depth partnership with some of the world's most creative studios including: Blizzard (developer of World of Warcraft), Mojang (developer of Minecraft), Quantic Dream (developer of Detroit: Become Human).