



【正社員登用・ビザサポート有】 ゲーム開発プロデューサー／家庭用ゲームソフト・アーケードゲーム（横浜）

## Job Information

### Hiring Company

ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

### Job ID

1241566

### Job Type

Contract

### Location

Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

### Train Description

Yokohama Line, Shin Yokohama Station

### Salary

3.5 million yen ~ 5 million yen

### Refreshed

September 23rd, 2024 04:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 10 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

Basic

### Minimum Japanese Level

Business Level

### Minimum Education Level

Bachelor's Degree

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 仕事内容

- ・マーケティングを通じての新規プロジェクトの立ち上げ
- ・既存IPの活用
- ・他社とのアライアンス案件
- ・国内外のインディー系開発チームとの連携
- ・予算および開発進行クオリティの管理
- ・営業PR戦略の検討

## Required Skills

### 学歴条件

- ・必須大学以上

### 必要な経験等

- 【必須】

いずれかの職種において10年程度の経験がある方

■プロジェクトリーダー、■ディレクター、■プロデューサー、■開発管理 など

#### 雇用形態：契約社員

・雇用期間：1年（正社員転換有）

・試用期間 あり（3ヶ月） 試用期間中の労働条件：同条件

※入社1年後に面談のうえ、正社員登用が決定します。

※ほとんどの方が正社員登用となっており、長期で働きたい方を歓迎します。

#### 働く場所

・勤務場所〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9

新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社

・JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

#### 職場環境

・受動喫煙対策あり（屋内禁煙）

・自動車通勤不可

・転勤の可能性なし

賃金（給与等）：月給 320,000円～400,000円

・月給制

賃金（給与等）の内訳

・基本給月給 256,000円～320,000円

・固定残業代：あり

時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

#### 手当

・通勤手当実費支給（上限あり）/月額30,000円

#### 給与の計算・支払い方法

・月平均労働日数 20.4日

・賃金の締め日 固定（月末）

・賃金の支払日 固定（月末）

#### 昇給

・昇給制度あり

・前年度の昇給実績あり

・昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%（前年度実績）

#### 賞与・ボーナス

・賞与制度あり

・前年度の賞与：あり 年2回 計 3.00ヶ月分（前年度実績）

#### 勤務時間

・就業時間

フレキシブルタイム 9時00分～18時00分

コアタイム 10時00分～15時00分

※フレックスタイム制

※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

#### 残業時間(時間外労働)

・残業あり

・残業時間（1か月平均）20時間

・36協定における特別条項 あり

特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

#### 休日・休暇

土曜日、日曜日、祝日

・週休二日制毎週

・有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日

・年間休日数120日

#### 社会保険・退職金

・加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金

・退職金制度あり

・退職金共済未加入

#### 定年・再雇用

・定年あり(定年年齢：一律 60歳)

・再雇用制度あり(上限年齢：上限 65歳まで)

・勤務延長なし

#### 家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）

・育児休業の取得実績あり

・介護休業の取得実績なし

- ・看護休暇の取得実績なし
- ・託児施設なし

社宅：なし

#### 採用人数

1人

募集理由：増員

#### 選考方法

面接（予定2回），書類選考

---

## Company Description

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- ・ 2Dファイティング開発
- ・ 2Dアニメーション技術
- ・ オンライン技術
- ・ マルチプラットフォーム
- ・ 海外展開

近年の開発機材一覧

- ・ PLAYSTATION 5
- ・ PLAYSTATION 4
- ・ PLAYSTATION 3
- ・ PSP
- ・ PSVita
- ・ Microsoft XboxONE
- ・ Microsoft Xbox360
- ・ Nintendo Switch
- ・ 任天堂 3DS
- ・ 任天堂 WiiU
- ・ iOS
- ・ Android
- ・ Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- ・ SEGA RING WIDE
- ・ Mobage SNS Game