



【Osaka・Game programmer】 Famous Game (Language : C/C++)

有名タイトルを制作したスタッフが立ち上げるハイクオリティゲーム企業

## Job Information

### Recruiter

WorkPort, Inc.

### Hiring Company

P社 (大阪)

### Job ID

995441

### Industry

Gaming

### Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Osaka Prefecture, Osaka-shi Kita-ku

### Train Description

Kyoto Main Line, Umeda Station

### Salary

3 million yen ~ 4.5 million yen

### Refreshed

May 6th, 2024 03:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 1 year

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Daily Conversation

### Minimum Education Level

Associate Degree/Diploma

### Visa Status

No permission to work in Japan required

## Job Description

### 【職務概要】

ゲーム制作に関わる各種プログラミング業務を行います。  
ゲームシステムから、AIアプリケーション、ツール制作、サウンドドライバ、CGエフェクトプログラム等々、多岐にわたります。

### 【セクション】

エンジンプログラマー：ハードウェア、DirectXなどの対応、共通環境の整備  
ツール/パイラインプログラマー：DCCツールからゲーム画面に出力できるまでのデータフロー構築、ツール作成  
ゲームプログラマー：キャラクター実装、ギミック実装、ゲームを面白くするための各種プログラミング  
システムプログラマー：タイトル固有のシステム実装、ゲームプログラマーの補佐、ゲームを駆動させるための各種プログラミング  
レンダリングプログラマー、3D描画、ポストエフェクトの実装、タイトルに必要な表現の選定と実装  
VFXプログラマー、VFXシステムの実装。新規機能の追加  
ネットワークプログラマー：ネットワークシステムの実装、タイトルに必要なサービスとシステムの選定  
ビルドプログラマー：自動ビルト、自動計測などの制作を補助する環境の構築

---

## Required Skills

【必須】  
C/C++言語でゲーム開発経験のある方

---

## Company Description

ワークポートは様々なジャンルの転職相談サービスを提供している総合人材転職エージェントです。

面接・書類作成アドバイスなどあなたの転職を成功に導くためのサポートを行います。費用はもちろん無料です。ワークポートは「ひとつでも多くの可能性を追求できる、専門性の高い転職支援サービスを提供する」ことをお約束します。転職活動では様々な不安がつきまといきます。その不安を専門性の高い転職コンシェルジュが一つひとつ払拭していきます。あなたの大切な「転職」を私達ワークポートにお任せください。