

【Game Middleware】ビジネス開発（新規開発事業部）

Job Information

Recruiter
United World Inc

Job ID
1619016

Industry
Gaming

Job Type
Permanent Full-time

Location
Tokyo - 23 Wards

Salary
6 million yen ~ 10 million yen

Refreshed
November 6th, 2026 00:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 3 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
None

Minimum Japanese Level
Fluent Level

Minimum Education Level
Bachelor's Degree

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

【お仕事の内容】
3D技術を用いた商品・サービスの開発。受託案件を実施しつつ、自社サービスの企画を行っていただきます。
具体的には、
・企画（企画案作成、市場調査、ビジネスプラン策定など）
・プリセールス（営業案件への同行、ニーズ聞き取り、コスト見積など）
・実現性検討（製品調査、簡易な検証、方式概要設計、技術部門との調整など）
※対象業種は、ゲーム、映像、製造業（自動車、自動車部品等）、建築・土木（ゼネコン）

想定年収：600万円〜1,000万円

勤務時間：裁量労働制

【条件・待遇】
雇用形態 ：正社員
試用期間 ：3ヵ月間
想定年収 ：600〜1000万円
勤務地 ：東京都
休日 ：完全週休2日（土・日）、祝祭日

休暇　　：夏季休暇、年末年始休暇、その他の休暇有
福利厚生 ：社会保険完備、通勤手当（会社規定に沿う）、その他福利厚生有
受動喫煙対策：屋内全面禁煙（喫煙所あり）

【選考について】
募集人数：1〜2名
応募に必要な書類：履歴書、職務経歴書
オンライン面接：可
面接の言語：日本語
面接回数（流れ）：2〜3回
海外在住の方の応募：可
＊候補者の状況によって変更あり

Required Skills

【必須要件】
・IT業界、ソフトウェア開発での業務経験（5年以上）
・新規サービス立ち上げ・マーケティング経験
・3D関連技術に関する知識・知見

【歓迎要件】
・UnityまたはUnreal Engineの利用経験
・Autodesk製品（AutoCAD・Revit・VREDなど）、CAD製品の利用経験
・VR/AR技術の開発経験
・パブリッククラウド(AWS, GCPなど)の利用経験

Company Description

ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業と、ゲーム・映像業界に特化した人材紹介・派遣サービスを提供する人材事業の2つの事業を展開している会社です。2つの事業のシナジーを発揮したソリューションの展開・発展を続けています。