テクニカルアーキテクト（C++ / Python × 次世代AI・デジタルツイン）

外資・バイリンガル・多国籍チーム

Job Information

Recruiter
ReachExt K.K.

Hiring Company
外資企業

Job ID
1615782

Industry
Software

Company Type
Small/Medium Company (300 employees or less) - International Company

Non-Japanese Ratio
About half Japanese

Job Type
Permanent Full-time

Location
Tokyo - Other Areas, Tachikawa-shi

Salary
10 million yen ~ Negotiable, based on experience

Refreshed
November 13th, 2026 12:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 6 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
Daily Conversation Level (Amount Used: English usage about 75%)

Minimum Japanese Level
Native Level

Minimum Education Level
Technical/Vocational College

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

ポジションの概要 / About the Role
製造業および社会インフラ分野のクライアントに向けて、次世代AIソリューションの設計・実装を牽引していただく、経験豊富なテクニカルアーキテクトを募集しています。
コンピュータビジョン、VLM（Vision-Language Models / 視覚言語モデル）、ロボティクス、デジタルツインなどの最先端AI技術の専門知識を活かし、拡張性が高く革新的なソリューションを提供していただきます。技術アーキテクチャの定義、エンジニアリングチームのメンター、そしてコンセプト段階から商業デプロイ（製品化）に至るまで、AIイノベーションを

強力に推進していただく重要な役割です。

案件概要 / Job Overview

- 職種名： テクニカルアーキテクト – C++ / Python with AI (Technical Architect – C++ / Python with AI)
- 勤務地： 東京 / 立川
- 経験年数： 7年以上
- 語学力： 日本語：ネイティブレベル + 英語：ビジネスレベル（最低日常会話以上）

主な職務内容 / Key Responsibilities

- コンピュータビジョン、生成AI、マルチモーダルAI、ロボティクス、インテリジェントオートメーション分野における、拡張性の高いエンタープライズ級アーキテクチャの設計
- VLM、LLM（大規模言語モデル）、マルチモーダルAI、生成AI技術を活用したAIシステムの設計・開発・デプロイの主導
- エッジデバイス、クラウドインフラ、エンタープライズシステムを統合し、拡張可能なAIアプリケーションを実現するAIプラットフォームの構築
- NVIDIA Omniverse などのプラットフォームや類似技術を用いた、デジタルツインおよびシミュレーション環境の設計・実装
- プロジェクトリーダー、クライアント、クロスファンクショナルなチームと連携し、ビジネス要件を堅牢な技術ソリューションへと変換
- 新興AI技術・プラットフォームに関する技術的実現可能性の調査（フィジビリティスタディ）、概念実証（PoC）、および技術評価の実施
- 拡張性、セキュリティ、保守性、パフォーマンスを担保するためのAIソリューションアーキテクチャ、技術ロードマップ、ベストプラクティスの定義
- アーキテクチャレビュー、技術的意思決定、コード品質、ソフトウェアエンジニアリングのベストプラクティスを通じたエンジニアリングチームへの指導
- コンセプトから本番環境に至るまでのAIソリューションのデプロイ成功の担保（エンタープライズおよびクラウドエコシステムとの統合を含む）
- プロジェクトのライフサイクル全体を通じた、技術的リーダーシップの発揮、チームのメンタリング、ステークホルダーへのアーキテクチャ決定事項の効果的な伝達

Required Skills

必須要件 / Required Skills

- C++、Python、または類似技術を用いた 7年以上のソフトウェア開発経験、およびAI/MLソリューション開発の経験
- エンタープライズ規模のAIソリューション設計におけるハンズオン経験
- 生成AI、VLM（視覚言語モデル）、マルチモーダルAIに関する深い知識
- ソフトウェアアーキテクチャ、システム設計、および分散アプリケーションに関する経験
- 優れたコミュニケーション能力とステークホルダー管理能力
- 日本語ネイティブレベル、およびビジネスレベルの英語力

歓迎要件 / Preferred Skills

- Python および/または C++ を用いた高度なプログラミングスキル
- NVIDIA Omniverse またはその他のデジタルツインプラットフォームの実務経験
- フィジカルAI（Physical AI）およびロボティクスに関する経験
- エッジAI（Edge AI）、IoT、カメラ、センサー統合に関する知識
- 技術チームのリード経験、またはプロジェクトマネジメント経験
- 英語での効果的なコミュニケーション能力

こちらの求人も、掲載するプラットフォーム（LinkedIn、Career Crossなど）に合わせた調整が可能です。

- ターゲット層に向けて、**勤務地（立川）や次世代AI技術（VLM、デジタルツインなど）を含めたハッシュタグ（8つ）**もあわせて作成しますか？
- その他、雇用形態や福利厚生などの項目で追加したい情報があれば教えてください。

Company Description