FELLOWSHIP

【日本語】有名ファンタジーRPGゲーム開発会社のUIデザイナー / 時給 ~ 2000円 / おしゃれなオフィス@渋谷

人気ファンタジーRPGのUIデザインに挑戦！

Job Information

Recruiter
Fellowship co.,ltd.

Job ID
1612919

Industry
Gaming

Company Type
Small/Medium Company (300 employees or less)

Non-Japanese Ratio
Majority Japanese

Job Type
Temporary

Location
Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Train Description
Yamanote Line Station

Salary
3.5 million yen ~ 4 million yen

Hourly Rate
1800~2000円

Work Hours
10:00-19:00（休憩時間12:00-13:00）※上長が認めた場合、時差出勤（始業時間8時 ~ 11時の範囲）

Holidays
土, 日, 祝

Refreshed
November 25th, 2026 01:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 1 year

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
None

Minimum Japanese Level
Business Level

Minimum Education Level
Bachelor's Degree

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

【おすすめポイント】

・ファンタジーRPGの世界観：国内外で人気の高いファンタジーテイストのタイトルに携われます。自分がデザインした要素が画面で動くやりがいを実感できます。
・スキルアップできる環境：デザインだけでなくUnityへの組み込みやエフェクト制作まで一貫して経験できるため、ゲーム業界で重宝される総合的なUIスキルの習得が可能です。
・快適な職場環境：渋谷エリアのおしゃれなオフィスで、多様なバックグラウンドを持つスタッフが活躍中。コミュニケーションが取りやすくフラットな雰囲気です。

【職務内容（仕事内容）】

スマートフォン向けゲーム等のUI/UXデザイン制作およびUnityへの組み込み・演出業務全般をご担当いただきます。

＜具体的な業務内容＞
・画面レイアウト、画面遷移図等のUI/UXデザイン制作
・Unityを使用したUI組み込み・実装業務
・UI演出アニメーション制作およびUIエフェクト制作
・UI制作に付随する2Dデザイン制作（アイコン、装飾、ロゴ、バナー等）

＜使用ツール＞
・Unity
・Adobe Photoshop
・Adobe Illustrator

Required Skills

【応募要件】
◆必須スキル
・ゲームのUIデザイン経験があり、高品質なアートワークを制作できる方
・UnityでのUI組み込み・実装の実務経験
・UnityでのUI演出アニメーションおよびUIエフェクトの制作経験
・日本語ビジネスレベル以上（チーム内での円滑なコミュニケーションができる方）

◆歓迎スキル
・複数のデザイン職種の実務経験
・ファンタジーテイストのデザイン知識と経験
・制作レギュレーションの策定経験とクオリティコントロールスキル

Company Description