



【日本語】有名ファンタジーRPGゲーム開発会社のUIデザイナー / 時給 ~ 2000円 / おしゃれなオフィス@渋谷

人気ファンタジーRPGのUIデザインに挑戦！

Job Information

Recruiter

[Fellowship co.,ltd.](#)

Job ID

1612919

Industry

Gaming

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

Job Type

Temporary

Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Train Description

Yamanote Line Station

Salary

3.5 million yen ~ 4 million yen

Hourly Rate

1800~2000円

Work Hours

10:00-19:00 (休憩時間12:00-13:00) ※上長が認めた場合、時差出勤(始業時間8時~11時の範囲)

Holidays

土, 日, 祝

Refreshed

September 30th, 2026 00:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【おすすめポイント】

- ・ファンタジーRPGの世界観：国内外で人気の高いファンタジーテイストのタイトルに携われます。自分がデザインした要素が画面で動くやりがいを実感できます。
- ・スキルアップできる環境：デザインだけでなくUnityへの組み込みやエフェクト制作まで一貫して経験できるため、ゲーム業界で重宝される総合的なUIスキルの習得が可能です。
- ・快適な職場環境：渋谷エリアのおしゃれなオフィスで、多様なバックグラウンドを持つスタッフが活躍中。コミュニケーションが取りやすくフラットな雰囲気です。

【職務内容（仕事内容）】

スマートフォン向けゲーム等のUI/UXデザイン制作およびUnityへの組み込み・演出業務全般をご担当いただきます。

< 具体的な業務内容 >

- ・画面レイアウト、画面遷移図等のUI/UXデザイン制作
- ・Unityを使用したUI組み込み・実装業務
- ・UI演出アニメーション制作およびUIエフェクト制作
- ・UI制作に付随する2Dデザイン制作（アイコン、装飾、ロゴ、バナー等）

< 使用ツール >

- ・Unity
- ・Adobe Photoshop
- ・Adobe Illustrator

Required Skills

【応募要件】

◆ 必須スキル

- ・ゲームのUIデザイン経験があり、高品質なアートワークを制作できる方
- ・UnityでのUI組み込み・実装の実務経験
- ・UnityでのUI演出アニメーションおよびUIエフェクトの制作経験
- ・日本語ビジネスレベル以上（チーム内での円滑なコミュニケーションができる方）

◆ 歓迎スキル

- ・複数のデザイン職種の実務経験
- ・ファンタジーテイストのデザイン知識と経験
- ・制作レギュレーションの策定経験とクオリティコントロールスキル

Company Description