

【フルリモート】AIプロダクトエンジニア(ClanExe|AIパートナープラットフォーム開発)

Job Information

Recruiter
United World Inc

Job ID
1611513

Industry
Software

Job Type
Permanent Full-time

Location
Japan

Salary
6.5 million yen ~ 8 million yen

Refreshed
November 4th, 2026 05:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 3 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
Daily Conversation Level

Minimum Japanese Level
Business Level

Minimum Education Level
Bachelor's Degree

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

【プロダクト:ClanExe】
Persona Labの中心プロダクトが、AIパートナープラットフォーム「ClanExe」です。

▼ClanExe サービス紹介ページ
https://clanexe.araya.org/

ClanExeは、AIに人格・役割・スキル・知識を与え、チームを組んで仕事を任せるプラットフォームです。「AIと、パーティを組もう。」というコンセプトのもと、AIを指示待ちの道具としてではなく、異なる専門性を持つメンバーとして編成して働くことを可能にします。

機能は次の3つを軸としています。

フローの実行 — AIメンバーとともに業務フローを設計・実行する
暗黙知の抽出 — 現場に埋もれた暗黙知を対話から形式知化する
フィードバック — 抽出した知を現場・組織に還流させる
現在、エンタープライズ導入の入口になっているのは、ClanExeの機能のひとつ「AIパネル」です。実在の消費者・専門職のデータをもとに構築したデジタルツイン人格をN=1,000規模で用意し、従来の調査では時間とコストの制約で手が回らなかった仮説検証を、何度でも回せるようにするものです。

AIパネルを起点に顧客企業と接点をつくり、そこからClanExe全体の導入へ広げていくのが、現在の事業戦略です。エンジニアリングの観点では、これは「調査基盤としての信頼性」と「エージェントプラットフォームとしての拡張性」を同時に育てていくことを意味します。

【募集背景】
ClanExeは初期リリースから間もない、初期グロースのフェーズにあります。一方で、製薬・ヘルスケア、消費財、素材・部品、コンサルティングなど、業界の異なる複数の大手企業でPoC・商談が同時に進行しており、開発への要求は既にプロダクトの内側だけに留まらなくなっています。

【業務内容】
AIプロダクトエンジニアとして、生成AI技術をコアに据えたClanExeの機能の企画〜開発〜運用を担っていただきます。ご経験に応じて、次の3つを軸にお任せします。

プロダクトのコア機能開発
AIエージェント/ペルソナ設計(プロンプトエンジニアリング、コンテクストエンジニアリング)、暗黙知抽出のためのマルチエージェント対話パイプライン、RAG・検索基盤など、ClanExeの中核となる機能の設計・実装を進めていただきます。

FDE的な顧客展開
進行中のPoC案件について、顧客現場の要件をプロダクトに翻訳し、カスタマイズ・導入支援を行っていただきます。事業開発と協働し、商談で得た要望を短いサイクルで機能に反映します。

開発の型の設計
初期グロース期のプロダクトとして、SaaSとしての運用監視・改善の仕組み、評価(LLM-as-a-judge等)の枠組み、FDE展開とプロダクト開発を両立させる進め方を、チームと一緒に定義していただきます。

■具体的な業務内容
※発生しうる業務を広く記載しており、全てをカバーいただくことを求めているわけではありません

Webアプリケーションのプロトタイピング、本番開発
LLMを用いたAIエージェント/ペルソナ設計(プロンプトエンジニアリング、コンテクストエンジニアリング)
暗黙知抽出のためのマルチエージェント対話パイプラインの設計・実装
RAG・検索基盤の構築、精度向上
顧客現場への展開に伴うFDE的なカスタマイズ・導入支援
SaaSシステムの運用監視・改善・問い合わせ対応
TechPR(ブログ執筆、LT登壇等)
業務内容の変更の範囲:会社が運営するサービス、プロダクトの開発・運営、及びこれらに付随する業務、その他会社が指定する業務

【開発環境】
[使用言語/フレームワーク] Python, TypeScript, React
[AI/機械学習] Anthropic Claude, OpenAI/Azure OpenAI Service, オープンウェイトLLM, RAG(ベクトルDB)
[インフラ/クラウド] AWS/GCP/Azure
[開発環境/運用] GitHub, IaC, モニタリングツール

【チーム体制】
Persona Labは、研究者・エンジニア・事業開発が同じテーブルで議論する少数のチームです。

代表取締役CEO 金井良太 — 神経科学者。意識研究の第一線から起業。
チームリーダー 濱田太陽 — 神経科学者。内閣府ムーンショット「目標9」PI。NeuroAI研究を主導。
エンジニアチーム — LLMへの人格実装、デジタルツイン生成基盤の開発。本ポジションの所属チームです。
セールス・マーケティング — リード獲得・マーケティング施策の専任担当。
事業開発 — エンタープライズ商談・PoCを推進。FDE的な展開での直接のカウンターパートです。

Required Skills

▼必須スキル
3年以上のWebアプリケーション開発の実務経験
LLM API(Claude / GPT等)を活用した機能開発の経験
クラウド環境(AWS/GCP/Azure)での開発・運用経験
業務上の技術的な議論を含め、日本語で円滑なコミュニケーションが可能(目安:ビジネス会話レベル以上)

▼歓迎スキル
マルチエージェントLLMシステム、AIエージェントフレームワークの開発経験
RAG・検索エンジン・ベクトルDBを活用した開発経験
バックエンドを主軸としつつ、モダンフロントエンド(React等)にも一定の経験を持つフルスタック開発経験
プロンプトエンジニアリング/評価(LLM-as-a-judge等)の実務経験
顧客と直接対話しながらプロダクトを構築・改善した経験(FDE、カスタマーサクセス連携等)
PMF前・アーリーフェーズのプロダクト開発経験
認知科学・心理学・HCIなど、人の認知や対話に関する素養
技術コミュニティへの参加や登壇発表・ブログ執筆などアウトプットに前向きな方

Company Description