



【フルリモート/フルフレックス】3D/システム開発エンジニア

Job Information

Recruiter[United World Inc](#)**Job ID**

1603346

Industry

Other (Manufacturing)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

4.5 million yen ~ 7 million yen

Refreshed

August 19th, 2026 08:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Fluent

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

当社建設ソリューション事業部では、デジタルツイン技術を駆使し、建設現場の生産性向上と安全性の確保を目指しております。今回は、単に指示されたコードを書くだけでなく、「お客様の課題を直接ヒアリングし、自ら主体となって案件を動かしていける」コアメンバーを募集します。

【仕事詳細】

お客様の課題解決に向け、要件定義から実装、価値提供までをチームメンバーと共に推進していただきます。ご自身の適性や希望、これまでのバックグラウンドに合わせて、以下のような業務を幅広くお任せします。

お客様(大手建設会社など)との対話・要件定義・案件マネジメント

建機シミュレータの実装・開発

3Dソフトウェアやシミュレータのアルゴリズム開発(数値最適化、遺伝的アルゴリズム等)

その他、デジタルツインやAIを掛け合わせた自社ソリューションの開発

3Dエンジン(Unreal EngineやGodotなど)を用いた開発経験やWeb・基幹システムなどをゼロから設計・構築した経験など、「自分で仕組みを形にしてきた実績」と「コミュニケーション力(顧客との対話力)」をお持ちの方には是非お越しいただきたいと考えております。

【携わるソリューションの一例】

BIM/CIM連携クレーンシミュレータ

BIM/CIMデータを活用した3次元でのクレーン等建設機械の配置・運搬計画検討を可能にします。施工前の計画検討だけで

なく施工中の計画見直しにも活用でき、建設工事の効率化・高度化を図ります。

【開発環境】

- ・ Unity
- ・ Unreal Engine
- ・ Godot
- ・ Github
- ・ VSコード

※案件により異なります。

Required Skills

▼必須要件

- ・ 顧客との折衝経験、またはチームを技術的にリードした経験(または「今後挑戦したい」という強い意欲)
- ・ 3Dエンジンを用いた開発・シミュレーション構築の経験、もしくは、何らかのシステムを自ら設計・構築した経験
- ・ Git等を使ったチーム開発経験
- ・ ビジネスレベルの日本語力(N1相当)

▼歓迎スキル

- ・ 建築系のシミュレーションの経験
- ・ Unityを使った開発経験
- ・ Unreal Engineを使った開発経験(スクリプトの実装含む)
- ・ 3D点群の処理を用いた開発の経験
- ・ Linux(Ubuntu等)の使用経験
- ・ ロボティクス系(ROS環境で)の開発の経験
- ・ ディープラーニング等のAI開発の経験
- ・ 進化計算等の最適化アルゴリズムの知識

Company Description