



IT系企業・大手ゲーム会社・ゲームプログラマーアシスタント・語学力高い方歓迎！【日本語ネイティブレベル[√]中国語[√]】

ゲーム会社 給料優遇 人気会社 福祉完備 雰囲気友好 通勤便利

Job Information

Hiring Company

iSoftStone

Subsidiary

株式会社iSoftStone Japan

Job ID

1601052

Division

事業部

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees) - International Company

Non-Japanese Ratio

About half Japanese

Job Type

Contract

Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Salary

3.5 million yen ~ 6 million yen

Work Hours

平日9 : 00 - 18 : 00

Refreshed

July 7th, 2026 17:50

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Native

Other Language

Chinese (Mandarin) - Business Level

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【仕事内容】：

RPG / MOBA などのジャンルを中心とした、日本市場向けゲームプロジェクトのローカライズ業務を協力する業務となります。

翻訳や品質管理、チーム間のコミュニケーションを軸に、ゲーム内文言をはじめ、パブリッシング関連の各種文書・資料・SNS発信内容などにおける言語表現の正確性と一貫性の確認・修正・調整を行います。

また、日本市場の文化的背景や作品の特徴並びにユーザー特性を踏まえ、ローカライズ面での改善提案を行うことで、コンテンツ全体の品質および現地適応性の向上を目指します。

Required Skills

【必要条件】：

1. 日本語が母語レベルであり、中国語または英語で円滑にコミュニケーションが取れる方
2. ゲーム業界におけるローカライズ、LQA、またはコミュニティ関連業務の経験をお持ちの方

【優先条件】：

1. E-sportsや日本の二次元・オタク文化への理解がある方歓迎
2. 高いコミュニケーション能力と文章校正スキルを有し、細部に注意を払える方
3. **Excel、Jira、翻訳管理ツール（例：memoQ / Crowdin 等）**の使用経験がある方歓迎

Company Description