



【3Dエフェクトデザイナー】週2在宅◆サイバーエージェントグループ/チャレンジできる安定基盤◎“かわいい×3D”が強み

✓グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ ✓自社IPの創出に挑戦

Job Information

Hiring Company

QualiArts, Inc.

Job ID

1600128

Industry

Gaming

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Train Description

Yamanote Line, Shibuya Station

Salary

4 million yen ~ 8 million yen

Work Hours

裁量労働制(専門業務型) / 専門型裁量労働制

Holidays

完全週休二日制 (土日祝)

Refreshed

July 1st, 2026 12:48

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

《募集要項・本ポジションの魅力》

- ・スマートフォンゲームの3Dエフェクト制作・品質管理・外注管理を担当
- ・新規タイトル開発に携わり、スピード感ある環境で多彩な演出表現に挑戦できる
- ・ライブシーンの演出制作にも関わり、ユーザー体験を彩る表現力を発揮できる
- ・裁量労働制や住宅手当、家賃補助、研修制度など福利厚生が充実した働きやすい環境

【業務内容】

株式会社QualiArtsから提供しているスマートフォンゲームの3Dエフェクトデザイナーとして、エフェクトの制作及びクオリティ管理を行っていただきます。

(仕事内容変更範囲：会社の指示する業務)

<使用環境>

Unity、Adobe Photoshop、Adobe Illustratorなど

■募集背景：

複数の新規タイトルの開発に伴い採用強化をしているため

■体制：

50名前後の開発チーム(3Dデザイナーは5~10名)

■面白さ・やりがい：

- ・スピード感のある開発
- ・ライブシーンの演出にも関わることができます

■職位：

メンバー

<当社について>

★サイバーエージェントグループの中核を担う成長事業

サイバーエージェントのゲーム事業を母体として2016年に設立。

2009年のゲーム事業への本格参入から着実に実績を重ね、ゲーム事業はグループ内でも成長を続ける注力領域です。安定した経営基盤と豊富な投資余力を背景に、大規模な挑戦を継続できる環境があります。

★ヒットタイトルを生み出す高い開発力・表現力

「かわいい1x3D」という独自戦略のもとヒットタイトルを創出。

最先端の技術力とクリエイティブ力を活かし、ユーザーに高品質なゲーム体験を提供しています。

★自社オリジナルIPの創出に挑戦できる

自社オリジナルIPの企画・開発・運営を推進。

ゼロからコンテンツを生み出し、長期的に育てていく醍醐味を味わえる環境です。

★グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ

グループ内にはクオリアーツをはじめ、サイゲームスなど複数のゲーム開発会社が存在。

技術・ナレッジの共有や人材交流も活発で、業界トップクラスの知見が集まる環境の中で成長できます。

グループの強固な基盤があるからこそ、新しいチャレンジにも安心して、積極的に取り組める環境です。

【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、3ヶ月

【給与】

年収：408万円～804万円（年俸制）

月収：34万円～67万円

月額基本給：23.8万円～46.9万円

■残業手当：固定残業手当/月:101,853円~200,710円(固定残業時間46時間0分/月)

※超過した時間外労働の残業手当は追加支給

■昇給：年2回

■賞与・インセンティブ：会社業績や貢献に連動して策定します。

【就業時間】

・裁量労働制(専門業務型)：みなし労働時間 10時間 / 日、休憩時間 60分

・専門型裁量労働制：含み時間外時間:46時間、実平均残業時間:26時間

■残業：月 20 時間 ~

【勤務地】

〒150-0042 東京都渋谷区宇田川町40-1 AbemaTowers

(勤務地変更範囲：会社の定める事業所)

■アクセス：各路線 渋谷 駅から徒歩7分

■就業場所：全面禁煙

■転勤・出向：なし

【休日休暇】

- ・年間休日 120 日
- ・週休二日制(土日祝)
- ・夏期休暇(3日間)
- ・年末年始休暇(12月29日~1月3日)
- ・年次有給休暇(初年度10日間) ※有給休暇は入社後7ヶ月目から付与されます(入社7ヶ月目には最低10日以上)
- ・慶弔休暇
- ・リフレッシュ休暇(勤続2年間で5日間)など

【待遇・福利厚生】

- 交通費全額支給(通勤手当：全額支給(上限5万円))
 - 社会保険(健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険)
※健康保険：関東ITソフトウェア健康保険組合加入
 - 通勤手当
 - 住宅手当(家賃補助制度あり)
 - 退職金制度
 - 研修制度：新入社員入社時研修、新入社員フォロー研修、事業概要説明会、マネージャー昇格時研修、幹部研修など
 - 従業員持株会
 - 家賃補助制度
 - 社内カウンセリング制度
 - 慶弔見舞金制度
 - 社内親睦会費補助制度など
-

Required Skills

【必須要件】

- 3Dゲーム開発において、Maya、UnrealEngine、Unityなどを使用した3Dエフェクト作成経験
- クオリティ管理経験
- 外注管理経験

【歓迎要件】

- スマートフォンゲーム開発におけるエフェクトリーダー経験
- 演出、機能面によってエフェクトの表現を柔軟に変える設計力
- スクリプト、シェーダ知識があり、その知識をエフェクト制作に活かせる方

【求める人物像】

- エフェクト制作におけるワークフロー整備の経験がある方
- または、エフェクトの作業効率化のための設計に興味がある方
- 端末によって処理負荷制限がある中、適切かつ新しい表現方法を追及できる方

【選考について】

- 募集人数：1名
-

Company Description