



マレーシアの求人なら
JAC Recruitment Malaysia

PR/160444 | 創造力と技術でキャラクターに命を吹き込む | リード・シニアキャラクターアーティスト

Job Information

Recruiter

JAC Recruitment Malaysia

Job ID

1599261

Industry

Amusement, Entertainment

Job Type

Permanent Full-time

Location

Malaysia

Salary

Negotiable, based on experience

Refreshed

July 11th, 2026 23:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Fluent

Minimum Japanese Level

Basic

Minimum Education Level

Associate Degree/Diploma

Visa Status

No permission to work in Japan required

Job Description

OVERVIEW

ゲーム開発業界の企業にて、リード・シニアキャラクターアーティストの募集です。コンセプト段階から最終実装まで一貫してキャラクター制作に関わり、ビジュアル面からプロジェクト全体の品質を牽引できるポジションです。専門性を深めながら、ものづくりの中心で活躍したい方にとって、挑戦しがいのある環境です。

JOB RESPONSIBILITIES

- ・ 高精細で視覚的に魅力ある3Dキャラクターモデルの制作（テクスチャ、マテリアル、シェーダー含む）
- ・ ローポリゴン3Dモデルおよびテクスチャの制作
- ・ モデリング、マッピング、テクスチャリング、ライティング技法を用いたビジュアル表現の構築
- ・ キャラクター制作パイプライン全体の管理および最終的なゲームエンジンへの実装確認

- ・ キャラクターアセットの技術要件・パフォーマンス最適化の担保
- ・ 外注アセットを含む3Dアート制作工程における課題の特定・解決
- ・ アートディレクターや他職種メンバーと連携したアート方針の策定・維持
- ・ チームメンバーへのフィードバックやクオリティレビュー
- ・ キャラクター関連タスクの工数見積および制作計画への参画
- ・ 業界動向や新技術の把握と、制作クオリティ・効率向上への反映

JOB REQUIREMENTS

- ・ 3Dキャラクターアーティストとしての実務経験を示すポートフォリオ
- ・ ハイエンド3Dモデリングソフトを用いた高度な制作スキル
- ・ キャラクターデザインにおける解剖学、形状、比率への深い理解
- ・ テクスチャ制作および一部グラフィック作業に対応できるAdobe Creative Suiteの実務知識
- ・ キャラクターのリギングやスキニングに関する実務経験
- ・ ゲームエンジンを用いた制作経験、およびエクスポート工程への理解
- ・ 厳しいスケジュール下でも品質を維持できる対応力
- ・ アート制作パイプラインへの高い順応力と柔軟性
- ・ チーム内外と円滑に連携できるコミュニケーション力
- ・ ジュニアメンバーの指導や育成、レビューができるリーダーシップ
- ・ キャラクター表現への強い情熱と、継続的に学び続ける姿勢

BENEFITS

- ・ 就労ビザサポート要相談

#LI-JACMY
#statekl

Notice: By submitting an application for this position, you acknowledge and consent to the disclosure of your personal information to the Privacy Policy and Terms and Conditions, for the purpose of recruitment and candidate evaluation.

Privacy Policy Link: <https://www.jac-recruitment.my/privacy-policy>

Terms and Conditions Link: <https://www.jac-recruitment.my/terms-of-use>

Company Description