



【モーションアーティスト】週2在宅◆サイバーエージェントグループ/チャレンジできる安定基盤◎“かわいい1×3D”が強み

✓グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ ✓自社IPの創出に挑戦

## Job Information

### Hiring Company

QualiArts, Inc.

### Job ID

1598908

### Industry

Gaming

### Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

### Train Description

Yamanote Line, Shibuya Station

### Salary

4 million yen ~ 8 million yen

### Work Hours

裁量労働制(専門業務型) / 専門型裁量労働制

### Holidays

完全週休二日制 (土日祝)

### Refreshed

July 1st, 2026 12:48

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Business Level

### Minimum Education Level

High-School

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

《募集要項・本ポジションの魅力》

- ・スマホゲームの3Dモーション制作や演出、ディレクション、品質管理を担当
- ・裁量を持って制作に携わり、キャラクターの魅力を動きで表現するやりがいがある
- ・美少女コンテンツに特化した演出やライブ制作など、高度な技術と表現力を磨ける
- ・家賃補助や研修制度、リフレッシュ休暇など福利厚生が充実した働きやすい環境

#### 【業務内容】

株式会社QualiArtsから提供しているスマートフォンゲームの3Dモーションディレクターとして、モーション制作や他の職種と協調したプロジェクトの推進、品質の向上をする役割を担っていただきます。

- ・モーションキャプチャ収録時の進行とディレクション
- ・キャラクターのボディやフェイシャルアニメーション制作、ディレクション
- ・カットシーン、ライブ演出のカメラ制作、ディレクション
- ・外部委託先との渉外担当(データのチェックや窓口、進行管理など)
- ・Unityを使用した制作や調整
- ・モーション仕様およびワークフローの策定
- ・モーションチームの進行や品質管理、メンバーの育成など  
( 仕事内容変更範囲：会社の指示する業務 )

< 使用環境 >

Maya、Unity、Adobe Photoshop、Adobe Illustratorなど

#### ■募集背景：

複数の新規タイトルの開発に伴い採用強化をしているため

#### ■体制：

50名前後の開発チーム

ボディモーションは主にモーションキャプチャを使っていて、フェイシャルやカットシーンのカメラは手付けです。

#### ■面白さ・やりがい：

- ・「現場ものづくり主義」で裁量を持ってコンテンツ制作することができます
- ・キャラクターの魅力・可愛らしさを最大限に引き出し、動きで人を感動・魅了する面白さ
- ・美少女キャラクター案件に特化した知見や演出、動きを習熟できる

#### ■職位：

メンバー

< 当社について >

#### ★サイバーエージェントグループの中核を担う成長事業

サイバーエージェントのゲーム事業を母体として2016年に設立。

2009年のゲーム事業への本格参入から着実に実績を重ね、ゲーム事業はグループ内でも成長を続ける注力領域です。安定した経営基盤と豊富な投資余力を背景に、大規模な挑戦を継続できる環境があります。

#### ★ヒットタイトルを生み出す高い開発力・表現力

「かわいい×3D」という独自戦略のもとヒットタイトルを創出。

最先端の技術力とクリエイティブ力を活かし、ユーザーに高品質なゲーム体験を提供しています。

#### ★自社オリジナルIPの創出に挑戦できる

自社オリジナルIPの企画・開発・運営を推進。

ゼロからコンテンツを生み出し、長期的に育てていく醍醐味を味わえる環境です。

#### ★グループ9社が連携する国内有数のゲーム開発コミュニティ

グループ内にはクオリアーツをはじめ、サイゲームスなど複数のゲーム開発会社が存在。

技術・ナレッジの共有や人材交流も活発で、業界トップクラスの知見が集まる環境の中で成長できます。

グループの強固な基盤があるからこそ、新しいチャレンジにも安心して、積極的に取り組める環境です。

#### 【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、3ヶ月

#### 【給与】

年収：408万円～804万円（年俸制）

月収：34万円～67万円

月額基本給：23.8万円～46.9万円

#### ■残業手当：固定残業手当/月:101,853円~200,710円(固定残業時間46時間0分/月)

※超過した時間外労働の残業手当は追加支給

#### ■昇給：年2回

■賞与・インセンティブ：会社業績や貢献に連動して策定します。

#### 【就業時間】

・裁量労働制(専門業務型)：みなし労働時間 10時間 / 日、休憩時間 60分

・専門型裁量労働制：含み時間外時間:46時間、実平均残業時間:26時間

■残業：月 20 時間～

#### 【勤務地】

〒150-0042 東京都渋谷区宇田川町40-1 AbemaTowers14F

( 勤務地変更範囲：会社の定める事業所 )

■アクセス：各路線 渋谷 駅から徒歩7分

■就業場所：全面禁煙

■転勤・出向：なし

**【休日休暇】**

- 年間休日 120 日
- 週休二日制（土日祝）
- 夏期休暇(3日間)
- 年末年始休暇(12月29日~1月3日)
- 年次有給休暇(初年度10日間) ※有給休暇は入社後7ヶ月目から付与されます(入社7ヶ月目には最低10日以上)
- 慶弔休暇
- リフレッシュ休暇(勤続2年間で5日間)など

**【待遇・福利厚生】**

- 交通費全額支給(通勤手当：全額支給(上限5万円))
- 社会保険(健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険)  
※健康保険：関東ITソフトウェア健康保険組合加入
- 通勤手当
- 住宅手当(家賃補助制度あり)
- 退職金制度
- 研修制度：新入社員入社時研修、新入社員フォロー研修、事業概要説明会、マネージャー昇格時研修、幹部研修など
- 従業員持株会
- 家賃補助制度
- 社内カウンセリング制度
- 慶弔見舞金制度
- 社内親睦会費補助制度など

---

**Required Skills****【必須要件】**

- モーションリーダーとしての1つ以上ゲームタイトルを完遂した業務経験
- 3Dソフト(Maya)を用いた業務経験が3年以上、もしくは3本以上のタイトルでの実務経験
- モーションキャプチャーデータ修正・編集の実務経験
- Unity等、ゲームエンジンを使用したアニメーションの実装経験・知識
- カットシーン制作のディレクションの実務経験
- フェイシャルアニメーション制作のディレクションの実務経験
- Adobe Photoshop、AfterEffectsの基本的な知識

**【歓迎要件】**

- MotionBuilderの知識や経験
- 映像コンポジット経験
- リギングの実務経験
- ライブ演出の知見 業務経験
- 絵コンテと映像演出の実務経験
- 美少女コンテンツの業務に関する知見

**【求める人物像】**

- チームでゲームを作りたいという情熱がある方
- 必要な情報は自らキャッチアップし、周囲の理解と協力を得て業務遂行ができる方
- 自ら探究心をもって主体的に制作を進めていくことができる方
- かわいいへの理解や興味がある方

**【選考について】**

- 募集人数：1名

---

**Company Description**