



【フレックス/ハイブリッド】AIエンジニア

Job Information

Recruiter

United World Inc

Job ID

1597429

Industry

Internet, Web Services

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

6 million yen ~ 15 million yen

Refreshed

June 18th, 2026 15:12

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

AIチームの業務は、単なるモデル構築やPoCに留まりません。

コンサルタントが抽出したクライアントの深い課題に対して、どのようなAIアーキテクチャが最適かを定義し、クライアントが実際に使用するシステムやプロダクトを0から形にできる環境が整っています。

【具体的な業務内容】**■生成AIソリューションの設計および開発**

- ・ LLMやRAG、VLM等を活用したアプリケーションアーキテクチャの設計
- ・ RAG(検索拡張生成)の精度評価および改善、LangChain等を用いた開発
- ・ LangChain / LangGraph / ADKを用いた複雑な推論ロジック・マルチエージェントシステムの構築

■モデルの最適化と評価

- ・ pgvectorを用いたベクトル検索と、Neo4jを用いたグラフ構造を組み合わせたハイブリッドな検索基盤の開発
- ・ 特定ドメインへの適応に向けたプロンプトエンジニアリング、ファインチューニング
- ・ ドメイン特化型データのクレンジング、チャンク分割戦略の最適化

■プロダクション環境へのデプロイおよびLLMOps

- ・ 推論コストの最適化、リアルタイム性を重視したAPI実装
- ・ 継続的なパフォーマンス監視とモデルの再学習フローの構築

■技術選定およびR&D

・国内外の最新論文や技術動向のキャッチアップと、プロダクトへのスピーディな導入提案

【経営陣(生成AI事業部)】

■CAIO (Chief AI Officer)

日中韓英のマルチリンガルで生成AIスペシャリスト。GAFAでAIエンジニアとして音声処理等に携わったのち、Acrosstudioに参画。LLM(大規模言語モデル)のFine-tuningやAIエージェントの開発を行うことでの特定のタスクへの最適化に強み。直近では、マルチモデルLLMやAgentメモリ開発における開発に注力

■執行役員CTO

アジャイルでのプロダクト開発及び、グローバル開発拠点を含む技術組織の立ち上げ・再生に幅広い実績を有する。直近は、スタートアップや上場企業でのCTOの立場から日本を含めたグローバルな範囲での人材採用、エンジニアマネジメント、AIモデル構築、プロダクト企画を実施

【代表的な開発環境/言語/ツール(一部抜粋)】

- ・ インフラ:AWS, Google Cloud Platform
- ・ 言語:Python (Django, Pytorch)、フロントエンドはReact, NestJS、バックエンドはfast API
- ・ フレームワーク:LangChain, LangGraph, ADK(Agent Development Kit)
- ・ Vector DB:pgvector
- ・ Graph DB:neo4j

【その他の環境】

- ・ PCはWindows/Macいずれも自由に選択可能ですが、エンジニアの方は基本的にMacを使用しています
- ・ MacはUS配列のキーボードも選択可能です
- ・ 会社負担で各種AIツールが使用できます(Chat GPT, Gemini等)

※いずれも最新モデル

- ・ 最先端のAIに関するナレッジ共有の文化に加え、AI勉強会を定期開催しています

Required Skills

【必須(MUST)】

- ・ N2相当の日本語力
- ・ 1年以上のAI開発・実装経験

【歓迎(WANT)】

- 1年以上のAWSあるいはGoogle Cloud Platformの構築経験
- 1年以上のシステム開発経験

Company Description